



OYUNUN ADI : Kuyruğu Yakala

OYUNUN YERİ : Spor Salonu , Bahçe

OYUNUN ARAÇ - GEREÇLERİ : Top , Yelek

OYUNUN SÜRESİ : 10-15 Dakika

OYUNUN SEVİYESİ : 12-18 Yaş

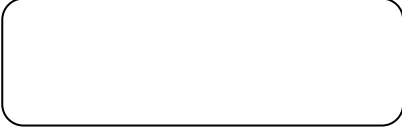
OYUNCU SAYISI : Tüm Sınıf

OYUNUN AMACI : İsabet , Pas Çalışması , Denge Geliştirme

AÇIKLAMA : Ortada 10 kişi yelek giyerek arka arkaya birbirinin bellerinden tutunarak sıralanırlar ve kuyruğu oluştururlar. Diğer öğrenciler kuyruk etrafında daire olurlar. Ellerinde bir top ile aralarında paslaşarak kuyruğun en arkasındaki kişiyi vurmaya çalışırlar.

KURALLAR : Vurulan kuyruk oyundan çıkar. İki kişi kalana kadar oyun bu şekilde devam eder.





OYUNUN ADI : Karma Toplar

OYUNUN YERİ : Spor Salonu

OYUNUN ARAÇ - GEREÇLERİ : Futbol Topu , Basketbol Topu , Voleybol Topu ,
Huni , Kapak

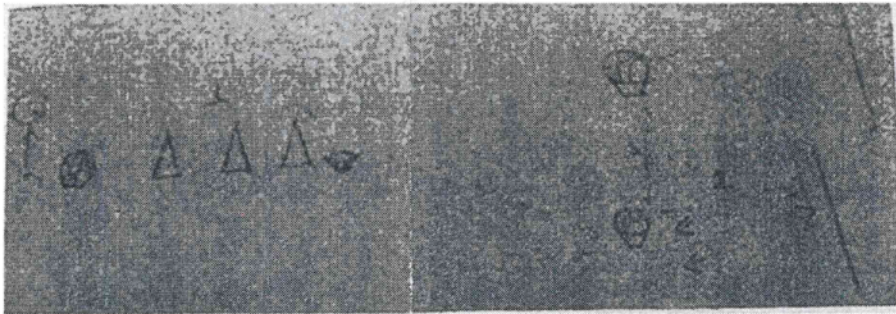
OYUNUN SÜRESİ : 2 Tekrar

OYUNUN SEVİYESİ : 12-16 Yaş

OYUNCU SAYISI : 12 Kişi

OYUNUN AMACI : Hız , Denge , Beceri , Dikkat , Çabukluk , Koordinasyon

AÇIKLAMA : Öğrenciler iki gruba ayrılır ve ard arda sıralanırlar. Düdük sesiyle sıranın önündeki öğrenciler çıkış yaparlar. Futbol topunu huniler arasından sürerek ilerlerler. Hunilerin hemen ardında voleybol topu vardır. Voleybol topunu alıp duvarda 3 adet parmak pas yapılır. Voleybol topu tekrar yerine koyulur ve basketbol topuna yönelirler ve potanın altından basket atışı yaparlar. Basketbol topu tekrar yerine koyulur ve futbol topunu alarak öğrenciler geriye dönüş yaparlar ve topu sıradaki arkadaşına teslim eder. Oyun bu şekilde devam eder ve başlangıç noktasına dönüldüğünde oyun sona erer. İlk dönen takım oyunun galibi olur.





OYUNUN ADI : Kapakların Arasından

OYUNUN YERİ : Spor Salonu , Okul bahçesi , Çim Saha

OYUNUN ARAÇ - GEREÇLERİ : Huni , Kapak , Futbol topu

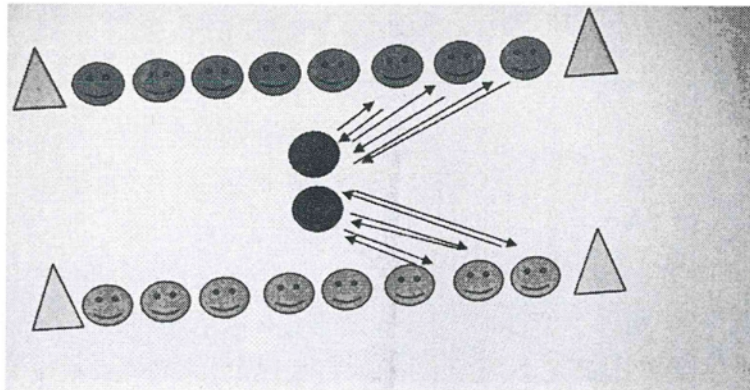
OYUNUN SÜRESİ : Süre Yok

OYUNUN SEVİYESİ : 15-18

OYUNCU SAYISI : 12 Kişi

OYUNUN AMACI : Hız , Çabukluk , Sürat

AÇIKLAMA : Öğrenciler iki gruba ayrılır , ard arda sıralanırlar. Komutla birlikte ilk çıkacak öğrenciler çıkışlarını yapar. İlk önce hunilerin arasından slalom yaparak geçerler sonra yerde tabağın üstünde bulunan futbol topunu alıp kapakların üstünden geçerek sıraya gelir ve topu sıradaki öğrenciye verir. Öğrenci topu aldıktan sonra çıkışını yapar hunilerin arasından slalom yaptıktan sonra elindeki topu tabağın üstüne bırakır sonra diğer tabakların üstünden geçerek sıranın arkasına geçer diğer öğrenci çıkışını yapar. Oyun bu şekilde devam eder. Başlangıç noktasına döndüğünde oyun sona erer. İlk bitiren grup kazanır



OYUNUN ADI : Kafa Topu

OYUNUN YERİ : Spor Salonu , Okul bahçesi ,

OYUNUN ARAÇ - GEREÇLERİ : Huni , Futbol topu

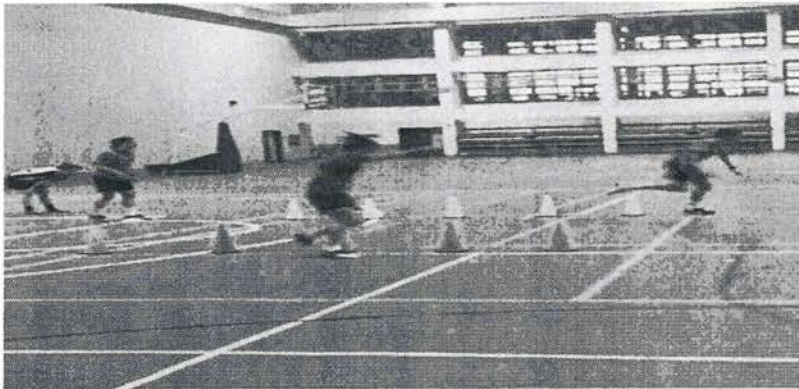
OYUNUN SÜRESİ : 2 Tekrar

OYUNUN SEVİYESİ : 15-17 Yaş

OYUNCU SAYISI : Tüm Sınıf

OYUNUN AMACI : Futbolda Kafa Vuruşunu Geliştirme

AÇIKLAMA : Sınıf eşit şekilde iki gruba bölünür. Gruplar iki huni arasında dizilirler. Her gruptan bir tane atıcı seçilir ve grubun karşında belirli alana geçen atıcı grubun en başından başlayarak kafa vuruşu yapmaya başlar. Top son kişiye gelene kadar yere düşer ise oyun tekrar başlanır. Grubu baştan sona topu yere düşürmeden bitiren atıcı en sona geçer ve bir yanındaki arkadaşı atıcı olur. İlk bitiren grup galip gelir.



Dersin adı: Eğitsel oyunlar

Oyun adı:Halka takma yarışı

Oyun süresi: --

Araç-gereç:Basketboltopu,slalom,huni,çember,halka

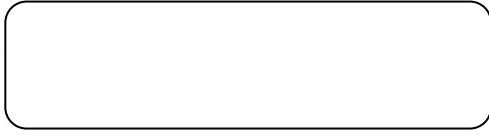
Oyuncu sayısı:6-10

Oyun seviyesi:12-25

Oyunun amacı:Hız,beceri,çabukluk

Açıklama:Oyuncular iki gruba ayrılır. Oyun başladıktan sonra birinci çıkan oyuncu basketbol topunu sürerek slalomların arasından geçer sonra topu yere bırakarak hızlıca huninin etrafından döner. Halkaları karşıda duran hunilere geçirmeye çalışır her iki huniyede geçirdikten sonra oyunu kazanmış olur ve takımına bir puan kazandırmış olur.





Dersin adı:Eğitsel oyunlar

Oyun adı:Labut Devirme

Oyun süresi:--

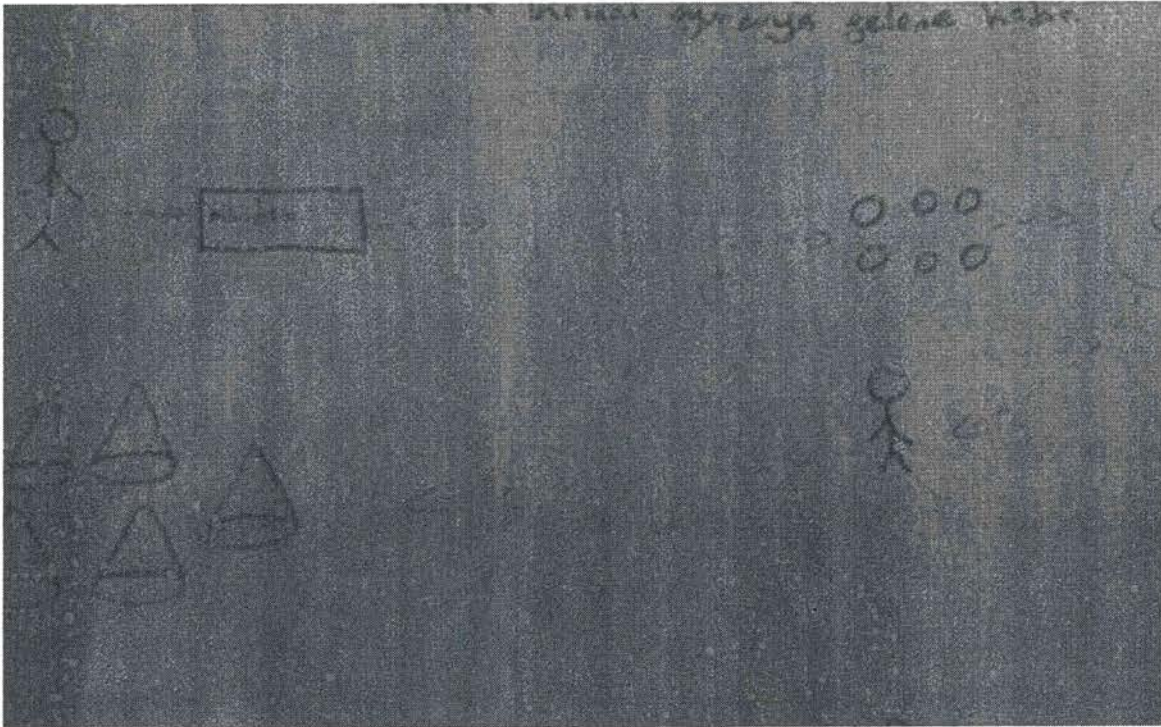
Araç-gereç:Minder,slalom,halka,hentboltopu,huni

Oyuncu sayısı:12-14

Oyun seviyesi:12-18 yaş

Oyunun amacı:Hız,çabukluk,beceri

Açıklama:Oyuncular iki gruba ayrılır. Oyun başladıktan sonra birinci çıkan oyuncu öne doğru takla atarak oyuna başlar. Daha sonra slalomların arasından geçerek yerde duran halkaların içine basarak geçer. Karşıda halkanın içinde duran hentbol topunu alarak labutları devirmeye çalışır. Ve oyun böylece devam eder. Sıra tekrar birinci oyuncuya gelene kadar.



Dersin adı:Eğitsel oyunlar

Oyunun adı:Penguen yarışı

Oyunun yeri:Salon veya bahçe

Araç-gereç:basketboltopu,huni

Oyun süresi:2-3 tekrar

Oyunun seviyesi:10-12

Oyunun amacı:Çabukluk,denge,koordinasyon

Açıklama:Derin kolda dizilmiş grupların ilk oyuncularına birer basketbol topu verilir. Oyuncular basketbol topunu dizleri arasında sıkıştırarak karşıdaki hedefe doğru penguen yürüyüşü ile ilerlerler. Belirlenen noktaya geldiklerinde basketbol topunu orada bırakıp koşarak arkadaşlarının eline vurur ve sıranın arkasına geçerler. İkinci oyuncu koşarak hedefe ulaşır. Ve aynı şekilde topu bacaklarının arasında sıradaki arkadaşına kadar getirir. Oyun bu şekilde devam eder. Önce bitiren grup galip ilan edilir.



Dersin adı:Eğitsel oyunlar

Oyun adı:Bayrak yarışı

Oyun süresi:--

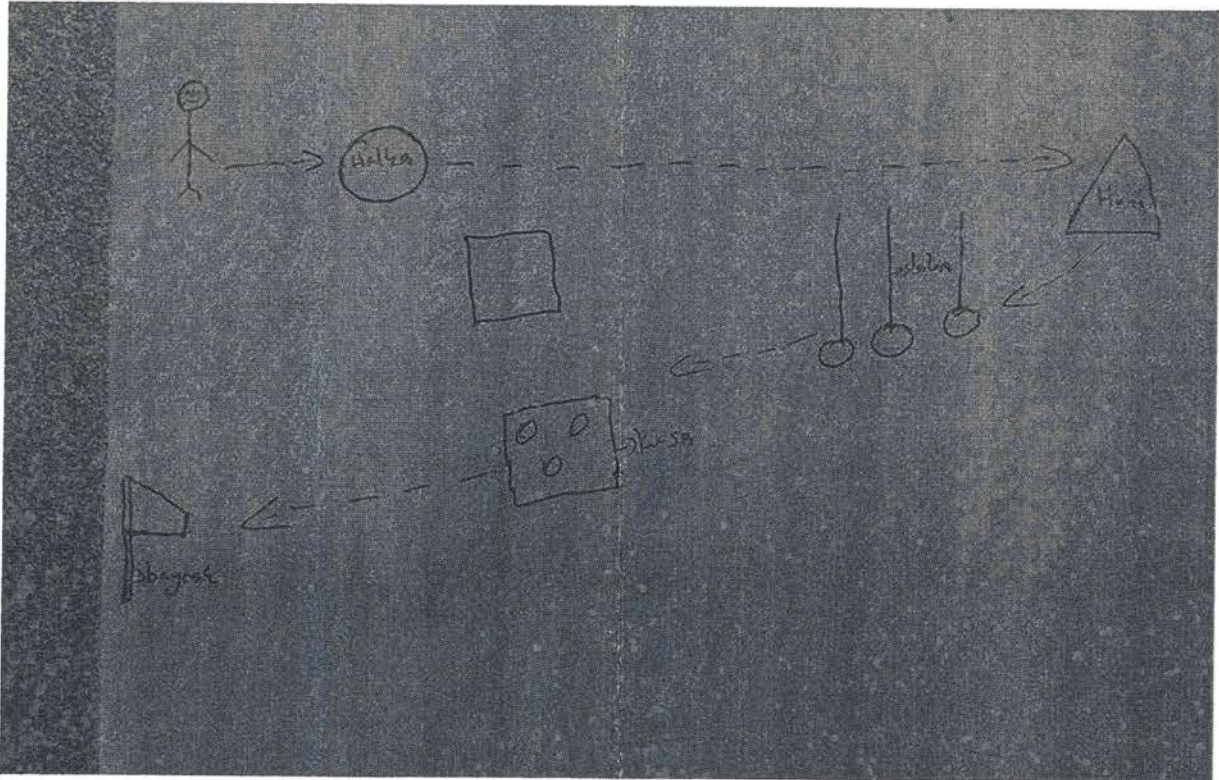
Araç-gereç:Halka,huni,slalom,kasa,top,bayrak

Oyun seviyesi:14-18

Oyuncu sayısı:8-10

Oyunun amacı:Hız,çabukluk,beceri,kuvvet

Açıklama: Oyuncular iki gruba ayrılır. Oyun başladıktan sonra birinci çıkan oyuncu önde duran halkada 5 defa diz çekerek oyuna başlar. Daha sonra koşarak huninin etrafından döner ve sonra slaloma gelir. Slalomların arasından geçerek kasaya gelir kasadaki topları diğer kasaya taşır sonra koşarak çizgiyi geçer ve ikinci oyuncu oyuna başlar. İkinci oyuncu parkuru tamamladıktan sonra bayrağı alamaya çalışır.ilk bayrağı alan oyuncu takımına 1 puan kazandırmış olur.



OYUNUN ADI: Koordinasyon Parkuru

OYUNUN YERİ: Salon-Bahçe

OYUNCU SAYISI: Sınıf mevcudu

OYUNUN YAŞI: 8-19

ARAÇ-GEREÇLER: Sıçrama engeli-salom çubukları-huni-top-kasa(kutu)

EĞİTSEL DEĞERİ: El göz koordinasyonu çabukluk ana kas gruplarını kullanarak dengede durmak ve renk koordinasyonu

OYUNUN AMACI: Engelleri ve slalomları geçerek renk parkurunu uygun renklerle en çabuk sürede doğru olarak tamamlamak

OYUNUN OYNANIŞI: A ve B takımlarından olmak üzere 7'şerden 14 kişi ile oynanır.İlk olarak engellerin üzerinden tek ayak sıçrama yapılır.Önce A noktasına sonra B 'ye B 'den A'ya A dan C 'ye C 'den A 'ya en son olarak da A 'dan D 'ye sıçranır ve bir sonraki aşama olan slalomlara gidilir,slalomların dış tarafından dönülür.Daha sonra hunilerin arasından ileri ve geri giderek geçilir.En son olarak da 4 farklı renkteki topları aynı renk olan deliklere yerleştirilir.



OYUNUN ADI: İş Birliđi

OYUNUN YERİ: Bahçe-Salon

OYUNCU SAYISI:12

OYUNUN YAŞI: 8-16

ARAÇ-GEREÇLER: Slalom çubukları-şapka trafikleri-huni-göz bandı

EĞİTSEL DEĞERİ: Takım çalışmasını geliştirme, dikkat,konsantrasyon,eş uyum dengesi,güven kazanma/verme

OYUNUN AMACI: Gözleri bađlı olan eş partnerinin tarifi ile tüm parkuru rakibinden önce tamamlaması

OYUNUN OYNANIŞI: Oyun 12 kiři ile 2'li eşler ile oynanıyor. Gözleri bađlı olan eş partnerinin ona engelli parkuru tarifi ile rakibinden önce engellerin hepsini başarılı bir şekilde bitirerek takımına puan kazandırmak.



OYUNUN ADI: BEDENİM DİLİ

OYUNUN YERİ: Bahçe-açık alan

OYUNCU SAYISI: 12

OYUNUN YAŞI: 8-19

ARAÇ-GEREÇLER: Kartlar

EĞİTSEL DEĞERİ: Takım çalışmasını geliştirmek beden dilini etkili kullanmak

OYUNUN AMACI: Belirtilen nesnelere icatları veya sinema/dizileri kendi grubundaki arkadaşlarına vücut hareketleri ile anlatmaya çalışmak

OYUNUN OYNANIŞI: Oyun 12 kişiden oluşup 6'şarlı bir şekilde iki gruba ayrılır.Gruplar kendi içlerinden bir kişiyi kağıtlarda yazılı olan nesnelere,icatları ve sinema adlarını anlatması için seçerler.Seçilen kişi ağzını oynatmadan sadece beden dili ile birlikte nesnelere anlatmaya çalışır.En çok tahmin eden takım oyunu kazanır.Oyun çekişmeli olması için her kelime için 1 dk verilir.Süreye karşı tahmin edilir.





OYUNUN ADI: Sürat Parkuru

OYUNUN YERİ: Salon Bahçe Saha

OYUNCU SAYISI: Sınıf Mevcudu

OYUNUN YAŞI: 11 18 Yaş

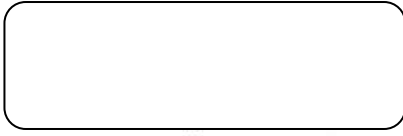
ARAÇ-GEREÇLER: Huni ve Şapkalar

EĞİTSEL DEĞERİ: Çabukluk süratte devamlılık patlayıcı kuvvet

OYUNUN AMACI: Öğrencilerin sürat yeteneğini geliştirmek seri becerisini arttırmak

OYUNUN OYNANIŞI: Oyun için A ve B takım olmak üzere iki takım oluşturulur.Öğrenciler eşit sayıda dağılırlar.Parkura başlarken ilk önce 5 şınav çekilir,şınavın bitiminde huni etrafında 10 tur atılır.10 tur tamamlandıktan sonra arka arkaya dizilmiş 5 şapkanın aralarına tek ayakla sıçrayarak 2 ileri 1 geri gidilir.Tamamlandıktan sonra dizler karına doğru çekilerek dikey sıçrama yapılır.5 metre koşu yaparak yerdeki hunilerden 1 tane alarak kendi grubuna doğru depar atar.Oyun sonunda en çok şapkayı toplayan takım kazanır.





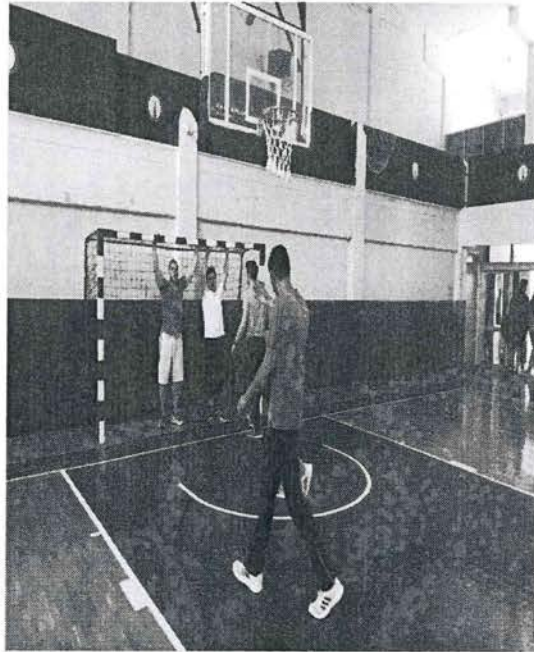
OYUNUN ADI: KALELİ YAKALAMAÇ

OYUN YERİ: SALON

OYUN SEVİYESİ: 10-28

OYUNCU SAYISI: 8-12

AÇIKLAMA: Oyuncular İki Eşit Gruba Ayrılılar. Bir Grup Yakalayan Diğer Grup İse Kaçan Gruptur. Kaçan Grubun Sahada Bir Güvenli Yeri Olur .Yakalayan Grup İse Kaçan Gruptaki Yakaladıkları Üyeleri Kaleye Koyarlar . Kaçan Gruptaki Üyelerin Görevi İse Yakalanan Arkadaşlarını Kurtarmak . Yakalayan Grup Kaçan Grup Üyelerinin Tamamını Yakaladıktan Sonra Oyun Biter



○
OYUNUN ADI: BAYRAK YARIŐI

OYUN YERİ: SALON

OYUN SEVİYESİ: 10-20

OYUNCU SAYISI: 8-10

AÇIKLAMA: Oyuncular 2 EŐit Gruba Ayrılırlar Ve BaŐlangıç Çizgilerine Geçerler .Oyun DÜdük Komutu İle BaŐlar. Birinci Oyuncu Çıkar Ve Önceden Belirlenen Yerde Kukanın Etrafında Dönerek Geri Gelir Ve Sıranın Önünde Eğilir Pozisyonda Beklerler Ve Sırada Ki Oyuncu Çıkar Eğilen ArkadaŐının Üstünden Atlar Ve Kukanın Etrafından Döner Gelir O Da Eğili ArkadaŐının Önünde Aynı Pozisyonu Alır Ve Oyun Son KiŐiye Kadar Böyle Devam Eder Son KiŐi İse Bütün Oyuncuların Üstünden Atlar Ve BitiŐe En Çabuk Gelen Takım Kazanır



OYUNUN ADI: PARKUR

OYUN YERİ: SALON

OYUN SEVİYESİ: 15-23

OYUNCU SAYISI: 8-10

AÇIKLAMA: Oyuncular İki Eşit Gruba Ayrılır Ve Başlangıç Yerlerine Geçerler . Oyun Düdük Komutu İle Başlar. Oyuncular Slalom Yaparlar Ve Kukaya Gelirler Her Kukanın Altında Bir Görev Vardır Oyuncu Görevini Yaptıktan Sonra Vuruş Noktasına Geçerler İlk Önce Kaleye Vuran Takım 1 Puan Kazanırlar 5 Puan Kazan Oyunu Kazanır



OYUNUN ADI: KELİME AVI

OYUN YERİ: SALON

OYUN SEVİYESİ: 15-28

OYUNCU SAYISI: 8-10

AÇIKLAMA: Oyuncular İki Eşit Gruba Ayrılır Ve Başlangıç Noktasına Geçerler . Oyun Düdük Komutu İle Başlar. Oyuncular Önce Takla Atar Sonrasında Slalom Yaparlar Ve Kukanın Altında Yazan Kelimeyi Masanın Üstüne Bırakır Ve İkinci Oyuncu Çıkar Oyun Böyle Kelimeler Bitene Kadar Devam Eder . Son Oyuncu Parkuru Tamamlar Ve Bütün Kelimeleri Toplayarak Atasözünü Bulmaya Çalışır Önce Bulan Takım Kazanır



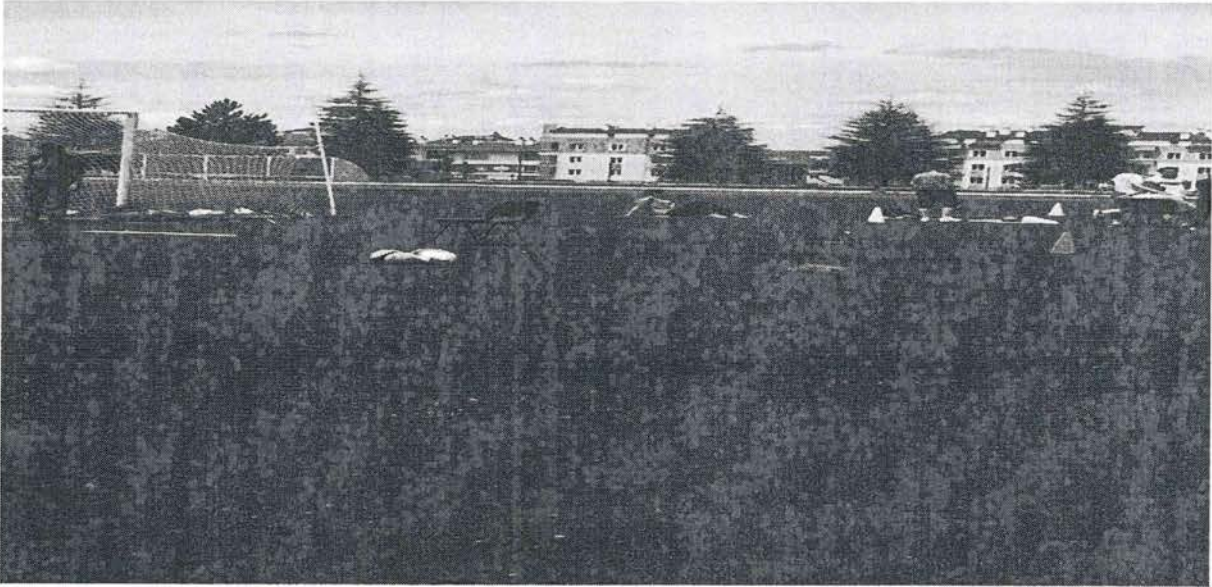
Oyunun adı : Bil kazan

Oyunun yaş grubu : 14-16 yaş

Oyun alanı : Spor salonu-Bahçe

Oyunun amacı : Çocuklarda:dikkat,denge,koordinasyon,çeviklik

Oynanış : 10 kişilik öğrenci topluluğu 2 gruba ayrılır.Öncelikle öğretmenin düdüğüyle oyuna başlar.Daha sonra beşer tane balondan birtanesini eliyle patlatarak içindeki numaralı kağıdı alır ve okur. Üçüncü etapta çamaşır ipiyle gerilmiş engellerden sürünerek geçilmesi gerekmektedir. Etabın sonunda bir görevli kişide bulunan numaraların yapılması gereken ve bazı genel kültür soruları bulunmaktadır. Doğru cevabı bilen veya istenilen hareketi doğru bir biçimde yapan yarışmacı atış yapabilmek için yelek giymeye hak kazanmıştır. Yeleği giyemeyen yarışmacı hentbol kalesinde bulan dört farklı hedefe atış yapamayacaktır. Her başarılı vuruşta takımına 1 puan kazandıracaktır. 5 puan kazanan grup oyunu kazanmış olur. Oyunun temel amacı belirtilen yaş grubuna gerekli algı becerisini ve hedefi vurma becerisini kazandırmaktır





Oyunun adı : Kabak oyunu

Oyunun yaş grubu : 15- ∞

Oyun alanı : Spor salonu-Sınıf-Bahçe vs.

Oyunun amacı : Dikkat, konsantrasyon, bilgi kuramı, hızlı karar verme

Oynanış : Çok eğlenceli bir oyundur. Ne kadar çok kişiyle oynanırsa, o kadar zevklidir. Oyuna göre herkes bir kabaktır ve numarası vardır. Mesela benim numaram 1, seninki 2, diğerininki 3, öbürünün 4 olsun. Başlayalım.

+tarlaya ektim biçtim 3 kabak oldu
3 numaralı olanın hemen atlaması lazım.
+3 kabak olmaz!
ilk başta "3 kabak oldu" diyen girer:
-ya kaç kabak olur?
3 nolu kabak:+1 kabak olur
burda 1 nolu kabak girer:
-1 kabak olmaz!+ya kaç kabak olur?
-2 kabak olur
2 nolu girer:
+2 kabak olmaz!

bu böyle gider. ta ki kabaklardan birinin kafası karışıp, numarasını unutana kadar.
mesela 1 nolu kabak unuttu, 1 kabak olmaz, demedi, diyelim. oyundan çıkar.
bundan sonraki turlarda, birisi yanlışlıkla, 1 numaranın çıktığını unutup;
+1 kabak olur!
derse, o da oyundan çıkar.
oyun bu şekilde, numarasını unutanların, çıkanların numarasını söyleyenlerin elenmesiyle sürer.



Oyunun adı : Hızlı olan atışı yapar

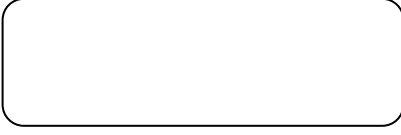
Oyunun yaş grubu : 14-18

Oyun alanı : Spor salonu-Okul bahçesi

Oyunun amacı : Çabukluk, koordinasyon, algı becerisi, isabet, takım olma

Oynanış : Oyuncular eşit şekilde 2 gruba ayrılır. Her grup oyuncuları iki farklı istasyonda başındadır. Bireysellik değil takım başarısı önemlidir. Parkuru en kısa zamanda istasyonları yıkmadan potaya atış yapan takım kazanacaktır. 5 yapan kazanır. Mağlup olan takım ceza olarak şınav çeker(10 adet). Düdük ile yarışma başlar. 2 gruba ayrılmış oyuncular kendi parkurlarında 1. Etap tamamladıktan sonra 2. Etapta 4 ayrı slalom yapılacaktır. 3. Etapta ise sepete konumlandırılmış 2 ayrı renk kombinasyonunda topların yer değişimi yapılacaktır. Etap tamamlandıktan sonra son olarak iki yarışmacı basketbol faul çizgisinden atış yaparlar başarılı olduğu takdirde grup 1 puan kazanacaktır. Genel olarak 5 puan yapan takım galip gelecektir. Mağlup olan takıma 10 adet şınav cezası uygun görülecektir.





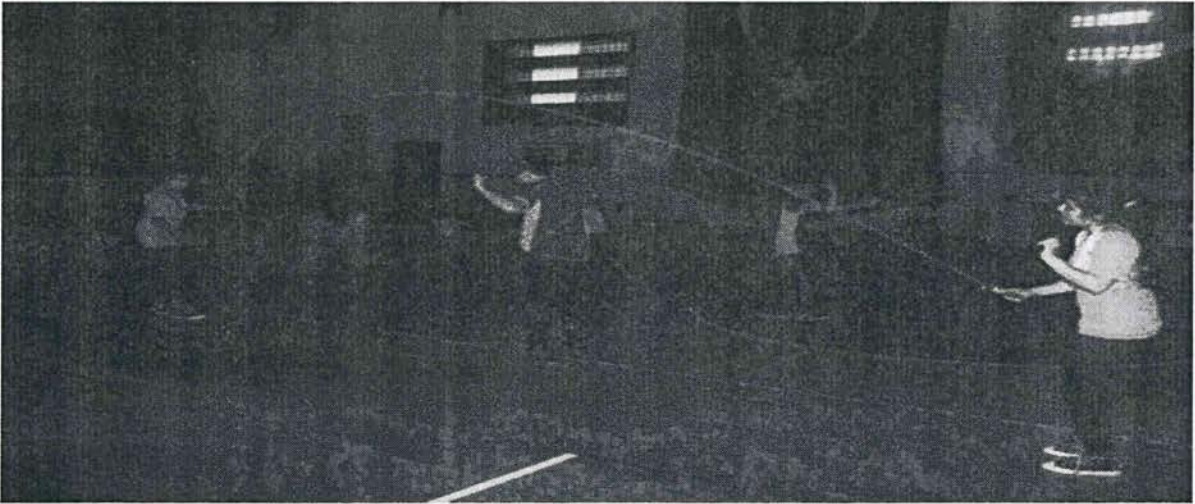
Oyunun adı : İpten sıçrama

Oyunun yaş grubu : 12-15

Oyun alanı : Okul bahçesi-salon

Oyunun amacı Dikkat ve takip özelliklerinin gelişmesi

Oynanış : Oyuncular dairede muntazam olarak yan yana yerleşirler. Ortadaki oyuncunun elinde, dairenin yarı çap uzunluğunda bir ip bulunur. İpin ucuna hafif bir ağırlık bağlanır. Lastik ayakkabı, kum torbası vs. ortadaki oyuncu kendi etrafında dönerek ipi kenarlardaki oyuncuların ayaklarına değdirmeye çalışır. İpin Yerden yüksekliği 20-30 cm kadardır. Oyuncular Zamanında sıçrayarak ipin ayakların altından geçmesini sağlarlar. İp hangi oyuncunun ayağına değerse ortadaki oyuncu ile yer değiştirir.





OYUNUN ADI:ÇOĞALARAK YAKALAMA OYUNU

ARAÇ-GEREÇLER: YOK

OYUN YERİ: SPOR SALONU, OKUL BAHÇESİ

OYUNUN SEVİYESİ:7-15 YAŞ ARASI

OYUNUN AMACI: FİZİKSEL GELİŞİM

OYUNCU SAYISI:30-35 KİŞ

OYUNUN EĞİTSEL DEĞERİ: EĞLENME VE STRATEJİ GELİŞTİRME

OYUNUN OYNANIŞI: Oyuncu sayısına göre oynanacak olan oyunun alanı belirlenir. 1 oyuncu ebe olur. Diğer oyuncular kaçımaya başlar. Ebe olan kişi her yakaladığı kişiyi kendi tarafına çeker. Yakalanan her oyuncu ebe ile el ele tutuşur. Her yakalanan oyuncu ebenin ve diğer oyuncuların (yakalanan) yanına geçer el ele tutuşurlar. Uzun bir ip gibi olur. Oyun son kişi kalana kadar devam eder ve son kişi oyunu kazanandır.



OYUNUN ADI: HEDEFİ ÇEK

ARAÇ-GEREÇLER: ANTRENMAN TABAĞI

OYUN YERİ: SPOR SALONU, OKUL BAHÇESİ

OYUNUN SEVİYESİ: 8-12 YAŞ ARASI

OYUNUN AMACI: HEDEFİ ÇEMBER VE İP İLE KENDİNE ÇEKME

OYUNCU SAYISI:10-15 KİŞ

OYUNUN EĞİTSEL DEĞERİ: ÇABUKLUK, DİKKAT, KONSANTRE OLMA, HEDEFE YÖNELME

OYUNUN OYNANIŞI: İlk başa koyulan tabaklara çift ayak açık ve birleşik şekilde sıçrayarak ikinci tabaklara doğru ilerlemek. Daha sonra dizili tabakların arasından diz çekerek ilerlenir ve çembere bağlanmış ipi alıp hunilere doğru atılır ve çemberin içine sokmak amaç edinilir. Çemberi kendine çekip huniyi tekrar yerine koyar. Bu oyun 2 grup halinde oynanır ve sıra başına gelen kazanır.



OYUNUN ADI: KÖŞE TOPU

ARAÇ-GEREÇLER: HENTBOL TOPU

OYUN YERİ: SPOR SALONU, OKUL BAHÇESİ

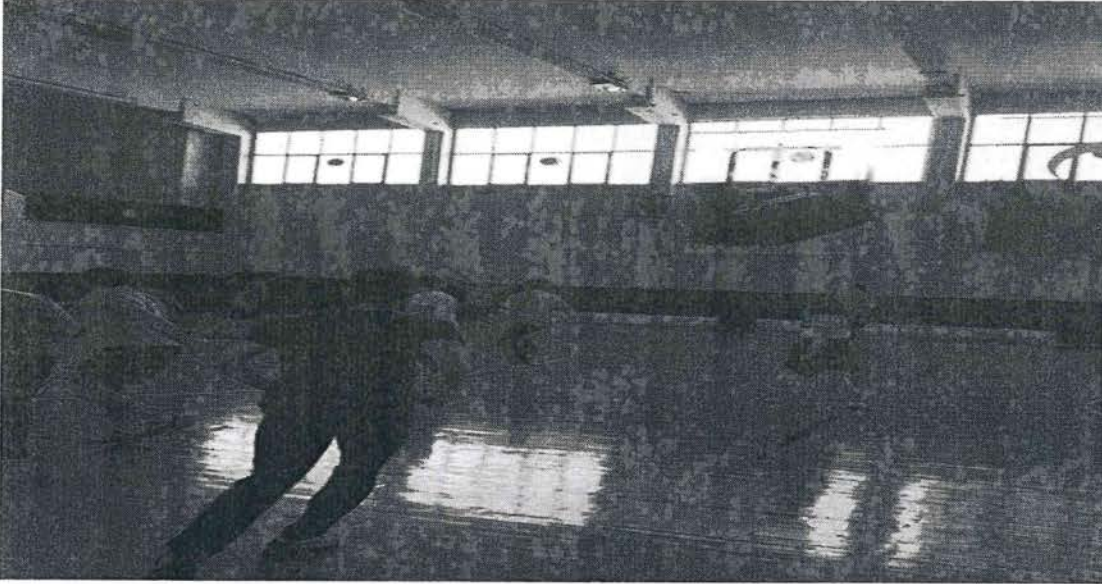
OYUNUN SEVİYESİ: 7-14 YAŞ ARASI

OYUNUN AMACI: PAS YAPABİLME, ÇABUKLUK, KOORDİNASYON GELİŞİMİ

OYUNCU SAYISI: TÜM SINIF

OYUNUN EĞİTSEL DEĞERİ: HENTBOL ALT YAPISINA HAZIRLIK

OYUNUN OYNANIŞI: Oyuncular iki eşit gruba ayrılır. Oyuncular kendi takımından bir top kurtarıcı belirler. Seçilen oyuncu öğretmen tarafından belirlenen köşeye gider. Oyuncular karışık olarak oyun alalarına dizilir. Hava atışı ile oyun başlar. Hava atışı sonrası, topu kapam grubun oyuncuları hentbol kurallarına uygun bir şekilde topu diğer gruba kaptırmadan ve yere düşürmeden paslaşarak karşı köşedeki arkadaşlarına pas atmaya çalışırlar. Topu rakibe kaptıran grup hentbol kurallarına uygun bir şekilde topu kapmaya ve köşelerini korumaya çalışır. Oyun içerisinde oyuncuların top sürmesi ve top tutucuların sınırlı alan dışına çıkması yasaktır. Kurallara uygun olarak topu köşede ki top tutucularına ulaştırılan grup bir puan kazanır. 3 puan alan takım kazanır.





OYUNUN ADI: TOPLARI AIT OLDUĐU YERE GÖTÜR

ARAÇ-GEREÇLER: SLALOM ÇUBUKLARI, VOLEYBOL TOPU, BASKETBOL TOPU, FUTBOL TOPU

OYUN YERİ: SPOR SALONU, OKUL BAHÇESİ

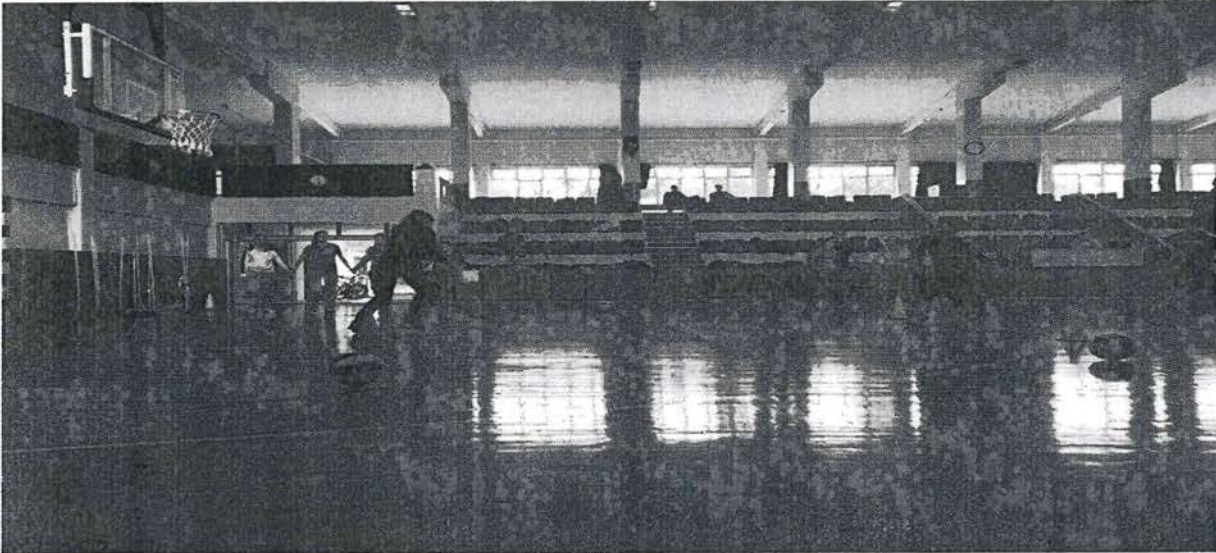
OYUNUN SEVİYESİ: 9-13 YAŞ ARASI

OYUNUN AMACI: PAS YAPABİLME, ÇABUKLUK

OYUNCU SAYISI: 12 KİŞİ

OYUNUN EĞİTSEL DEĞERİ: FUTBOL, VOLEYBOL, BASKETBOL BRANŞLARINA ÖN HAZIRLIK

OYUNUN OYNANIŞI: 6 kişilik 2 grup oluşturulur. 9 m. Aralık ile iki çizgi belirlenir. Oyuncular 1. Çizgi de sıra olurlar. 9 m arasında 5 tane slalom bulunur. 1. Oyuncu futbol topunu alır ve 2. Çizgiye slalom yaparak ayağında pas yaparak götürür. Arkadaşlarının 1 m uzağına gelir ve bekler. 2. Oyuncu basketbol topunu alır ve topu sektirerek slalomların arasından geçer ve 2. Çizgiye topu bırakıp 1. Arkadaşının yanına gider ve elini tutar. 3 oyuncu voleybol topunu alır ve slalom yapmadan manşet pas ile 2. Çizgiye topu götürür ve arkadaşlarının yanına gidip ellerini tutar. 4. Oyuncu 2 çizgiye hızlı bir şekilde gelir ve futbol topunu alır ve slalom yaparak 1. Çizgiye topu bırakır ve arkadaşlarının elini tutar. 5. Oyuncu hızlı bir şekilde 2. Çizgiye gider ve basketbol topunu alır ve slalom yaparak 1. Çizgiye gelir. 6. Ve son oyuncu 2. Çizgiye gider ve voleybol topunu alır manşet pas ile 1.çizgiye gelir ve arkadaşlarının elini tutar. Bunu ilk yapan takım kazanır.



OYUNUN ADI: K rbek i

OYUNUN YERİ:Salon, Bah e

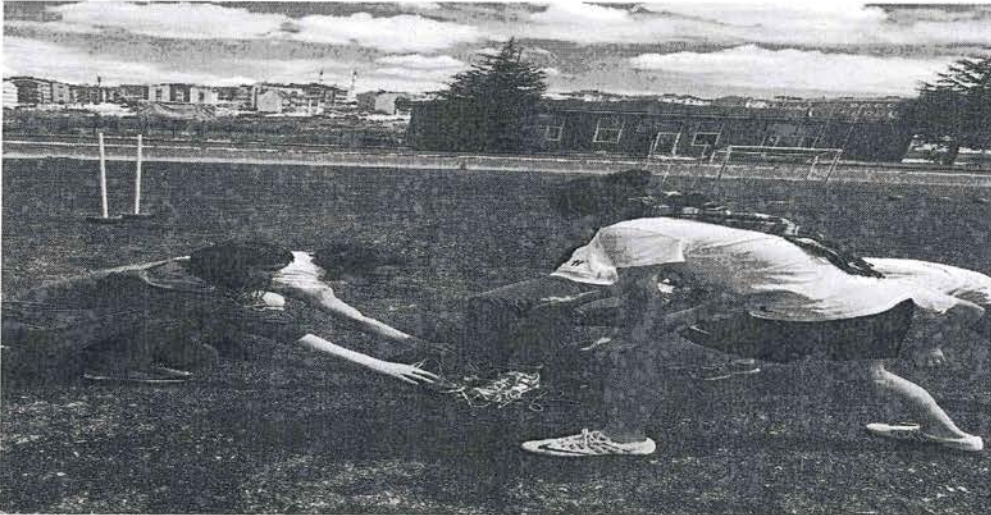
OYUNUN ARA  VE GERECİ:İp, Mendil

OYUNUN S RESİ:Sınırsız

OYUNUN SEVİYESİ:12 yaŗ ve  zeri

OYUNUN OYNANMASI:

Yarışmacılardan bir tanesi sandalyeye oturur ve ayakları bağlanır. Bunun yanına g zleri baėlı bir bek i oturur.  teki oyuncular bek iye yakalanmadan arkadaşını  zmeye  alıřırlar. Bek inin dokunduėu oyun dıŗı kalır. Belli bir s re sonra Bek i baėlı olanı koruyabilmiŗ ise oyunu kazanır,  zerler ise diėer oyuncular kazanır.





OYUNUN ADI: KENDİ TOPUNU SAKLA

OYUNUN YERİ: Salon,Bahçe,çim saha

OYUNUN ARAÇ VE GEREÇİ :Kapak,futbol topu

OYUNUN SÜRESİ: Son bir kişi kalana kadar

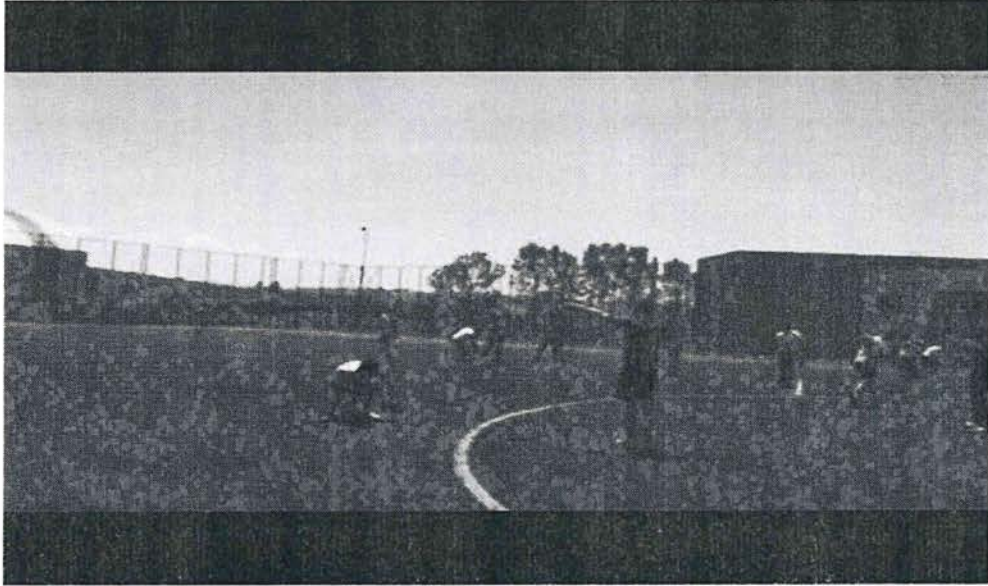
YAŞ GRUBU: 12-25

OYUNCU SAYISI: 10

Gelişim Alanı: Reaksiyon,kondisyon,

OYUNUN AÇIKLAMASI:

Öğrenciler belirlenmiş alanda her bir bireyde top olacak şekilde dağılırlar.Dağılan öğrenciler top sürmeye başlarlar.Ancak top sürerken diğer arkadaşlarının ayaklarındaki topları dışarı atmaya çalışırlar.Bu oyun son bir kişi kalana kadar devam eder.



OYUNUN ADI: Branşını seç

OYUNUN YERİ: Salon,Bahçe,çim saha

OYUNUN ARAÇ VE GEREÇİ :Huni,kapak,çember,futbol topu,basketbol topu,slalom çubukları

OYUNUN SÜRESİ: En son oyuncu grup başına geldiğinde

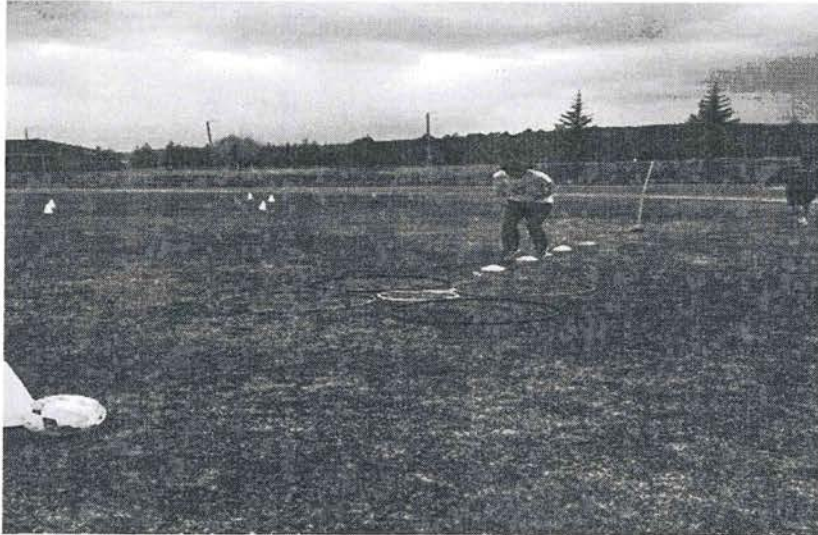
YAŞ GRUBU: 12-20

OYUNCU SAYISI: 10

Gelişim Alanı: Çabukluk,Reaksiyon,kondisyon

OYUNUN AÇIKLAMASI:

Öğrenciler iki eşit gruba ayrılırlar.Başlama çizgisinde arka arkaya sıralanırlar.Öğretmenin komutuyla grup başındaki öğrenciler çıkış yapar.Tabakların üzerinden diz çekme hareketleriyle geçiş yaptıktan sonra çemberlerin üzerinden tek ve çift sıçramalar yaparlar.Karşlarına 2 tane huni bulunur ve bunların altında branşa özel yazılar yazar,seçtikleri huninin altındaki kağıda bakarak ya basketbol topunu alırlar ya da futbol topunu alarak slalom çubuklarının yanına gelirler.Aralarından slalom hareketi yaparak bitirirler ve topları huninin yanına bırakarak kendi takım arkadaşının eline vurarak bitirir,grup sonuna gelene kadar bu böyle devam eder.





OYUNUN ADI: Balon savaşı

OYUNUN YERİ: Salon,Bahçe

OYUNUN ARAÇ VE GEREÇİ :Balon,ip

OYUNUN SÜRESİ: Balonlar bitene kadar

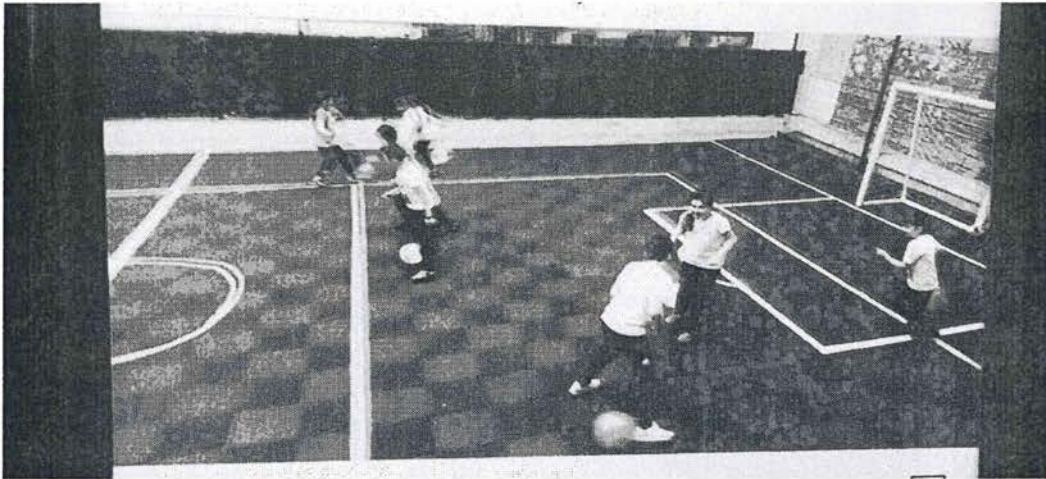
YAŞ GRUBU: 6 yaş üzeri

OYUNCU SAYISI:4 kişi ve üzeri

Gelişim Alanı: Psiko Motor Beceriler

OYUNUN AÇIKLAMASI:

Öğrenciler in ayaklarına bağlanmış balonlar ile dağınık bir şekilde oyun alanlarında koşarlar.Herkes bireysel olarak yarıştığı için kendi balonunu saklayarak diğer arkadaşlarının balonlarını patlatmaya çalışırlar.En sona kalan öğrenci oyununu kazanır.



OYUNUN ADI:Ayakkabı Kapmaca

OYUNUN YERİ:Salon,Bahçe

OYUNUN ARAÇ VE GERECİ:Çubuk

OYUNUN SÜRESİ: Ayakkabılar alınana kadar

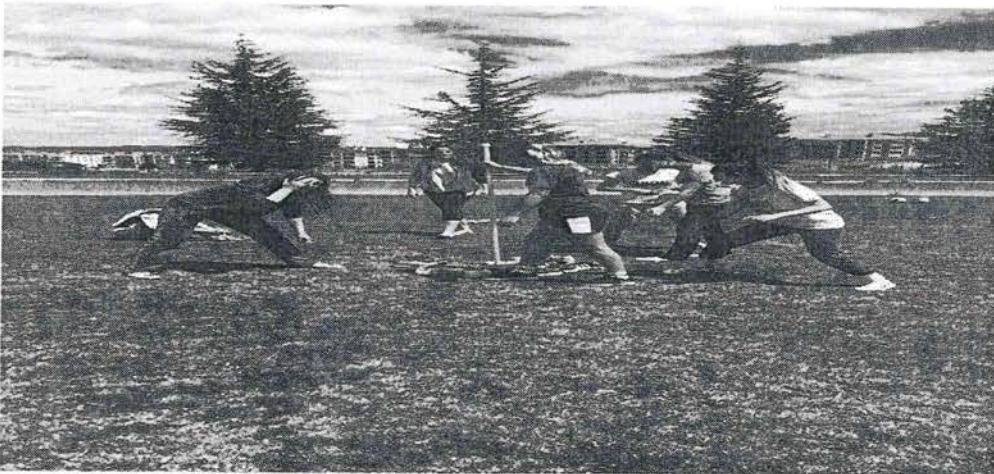
YAŞ GRUBU: 8-16 yaş

OYUNCU SAYISI: 10

Gelişim Alanı: Çabukluk,Reaksiyon

OYUNUN AÇIKLAMASI:

Oyunda bir ebe oluyor.Ebe olan oyuncu ortadaki çubuğu alıyor, diğer oyuncular ayakkabılarını dikme çubuğunun etrafına koyuyor.Ebe olan oyuncu, elindeki çubuğu bırakmadan ayakkabılarını almaya çalışan oyuncuları engelleyip ayakkabılarını almamalarını sağlıyor. Bütün oyuncular ayakkabılarını alana kadar oyun devam eder.



OYUNUN ADI: Ortada Birleş

OYUNUN YERİ: Salon,Bahçe,çim saha

OYUNUN ARAÇ VE GEREÇİ :Top

YAŞ GRUBU: 14-18

OYUNCU SAYISI: 12-16

Gelişim Alanı: Çabukluk,Reaksiyon,kordinasyon

Oyunun Açıklaması

Oyuncular birbirlerinin ellerini tutarak bir daire oluşturuyor.Dairenin içinde üç kişi el ele tutarak ebe olur.Daireyi oluşturan oyuncular kendi aralarında pas yaparken ortadaki üç kişi el ele tutuşmuş vaziyette birbirlerinden ayrılmadan topu kapmaya çalışır.Ortadaki oyuncular topu kaptığında daireye geçer topu kaptıran oyuncu ebe olur.





OYUNUN ADI: Hunileri topla

OYUNUN YERİ: Salon,Bahçe,çim saha

OYUNUN ARAÇ VE GEREÇİ :Huni,kapak

OYUNUN SÜRESİ: Tekrar sayısı kadar

YAŞ GRUBU: 10-16

OYUNCU SAYISI: 10

Gelişim Alanı: Çabukluk,Reaksiyon,kondisyon

OYUNUN AÇIKLAMASI:

Öğrenciler iki eşit gruba ayrılırlar.Başlama çizgisinde arka arkaya sıralanırlar.Öğretmenin komutuyla ilk çıkacak olan öğrenciler ortada olan hunileri dışardaki kapakların üstüne koyar ve bütün hunileri topladıktan sonra bitiş çizgisine koşarlar.Öğrenci bitiş çizgisine vardığı anda diğer öğrenci çıkışını yapar ve kapakların üstünde bulunan hunileri tekrar ortadaki kapakların üstüne toplar.Oyun bu şekilde devam eder ve hangi grup önce bitirirse o grup kazanmış olur.



OYUNUN ADI: Sopa ile Top Sürme

OYUNUN YERİ: Salon,Bahçe,çim saha

OYUNUN SÜRESİ: Tekrar süresi bitene kadar

OYUNUN ARAÇ VE GEREÇİ :Futbol topu,jimnastik sopası,dikme

YAŞ GRUBU:10-12 yaş üzeri

OYUNCU SAYISI: 10

Gelişim Alanı: Dikkat, çabukluk ,koordinasyon ,el bileği kuvveti geliştirme

Oyunun Açıklaması

Oyuncular iki eşit gruba ayrılır.Her takımın 3m mesafeli 3,4 engel konulur.Oyunun başlama işaretinden sonra oyuncular ellerindeki sopayla topu engeller arasından slalom yaparak geçirirler ve en son engele kadar gidip aynı şekilde geri dönerler.Geldiklerinde sopayı ve topu ikinci arkadaşına verip sıranın arkasına geçerler.Bütün oyunular sıralanana kadar oyun devam eder.İlk sıralanan oyuncuların grubu galiptir.



OYUNUN ADI: ALTIN TOPLAMA OYUNU

OYUNUN SEVİYESİ: ORTAOKUL VE LİSE ÇAĞI

OYUNCU SAYISI: 6-12 KİŞİ

OYUNUN SÜRESİ: 3-5 TEKRAR

OYUN ALANI: SPOR SALONU VEYA OKUL BAHÇESİ

ARAÇ-GEREÇ: ÇEMBER, TABAK

OYUNUN AMACI: BEYİN CİMNASTİĞİ, HAFIZAYI GELİŞTİRME

OYUNUN AÇIKLAMASI: Toplamda 27 çember bulunmaktadır. Her öğrencinin bir deneme hakkı var. Eğer altını bulursa diğer hakkı elde eder. Öğrenci boş yere atlarsa diğer öğrenci gelir ve en baştan başlamak zorunda kalır. Oyunu iyi takip eden öğrenci bir önceki altın olan yeri bilir ve oradan devam eder. İlk bitiren öğrenci ekstradan 3 altın sahibi olur. Öğrenci daha önce bulunmamış altın yerini bulduğunda altın alır. Başkasının bulduğu yerden altın almaz sadece doğru atlamış olur.



OYUNUN ADI: KUKA DEVİRME

OYUNUN SEVİYESİ: ORTAOKUL VE LİSE ÇAĞI

OYUNCU SAYISI: 8-12 KİŞİ

OYUNUN SÜRESİ: İLK BİTİREN KAZANIR

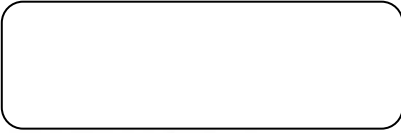
OYUN ALANI: SPOR SALONU VEYA OKUL BAHÇESİ

ARAÇ-GEREÇ: KUKA, SLALOM ÇUBUĞU, TOP, MİNDER

OYUNUN AMACI: ÇABUKLUK, KOORDİNASYON VE DENGE KAZANDIRIR.

OYUNUN AÇIKLAMASI: Öğrenciler basketbol potasının altında arka arkaya dizilirler. Komut ile birlikte ilk olarak slalom çubukları arasından basketbol topunu sürerek geçerler ve önlerine çıkan minderin üstünden takla atarak devam ederler. Daha sonra önlerine çıkan kukanın etrafında futbol topuyla 3 kez döndükten sonra kalenin önlerinde olan kukaları futbol topuyla vurmaya çalışırlar. İlk bitiren öne geçer. 3 yapan oyunun galibi olur.





OYUNUN ADI: HALKA HUNİ

OYUNUN SEVİYESİ: ORTAOKUL VE LİSE ÇAĞI

OYUNCU SAYISI: 10-14 KİŞİ

OYUNUN SÜRESİ: 3-5 DAKİKA

OYUN ALANI: SPOR SALONU VEYA OKUL BAHÇESİ

ARAÇ-GEREÇ: KUKA, HENTBOL TOPU, ÇEMBER

OYUNUN AMACI: İSABET TEKNİĞİ, KOORDİNASYON VE DENGE KAZANDIRIR.

OYUNUN AÇIKLAMASI: 5, 6 veya 7 kişilik gruplarla oynanır. 2 atıcı çemberi, 2 yakalayıcı çemberi vardır. Takım arkadaşları kaç atıcı, kaç yakalayıcı ve kaç top toplayıcı olacağına kendileri karar verir. 3-5 dakika içinde halkalardan çıkmadan yakalanan toplar o takımın skorunu belirler.





OYUNUN ADI: İĞNE İPLİK

OYUNUN SEVİYESİ: ORTAOKUL VE LİSE ÇAĞI

OYUNCU SAYISI: 10-16 KİŞİ

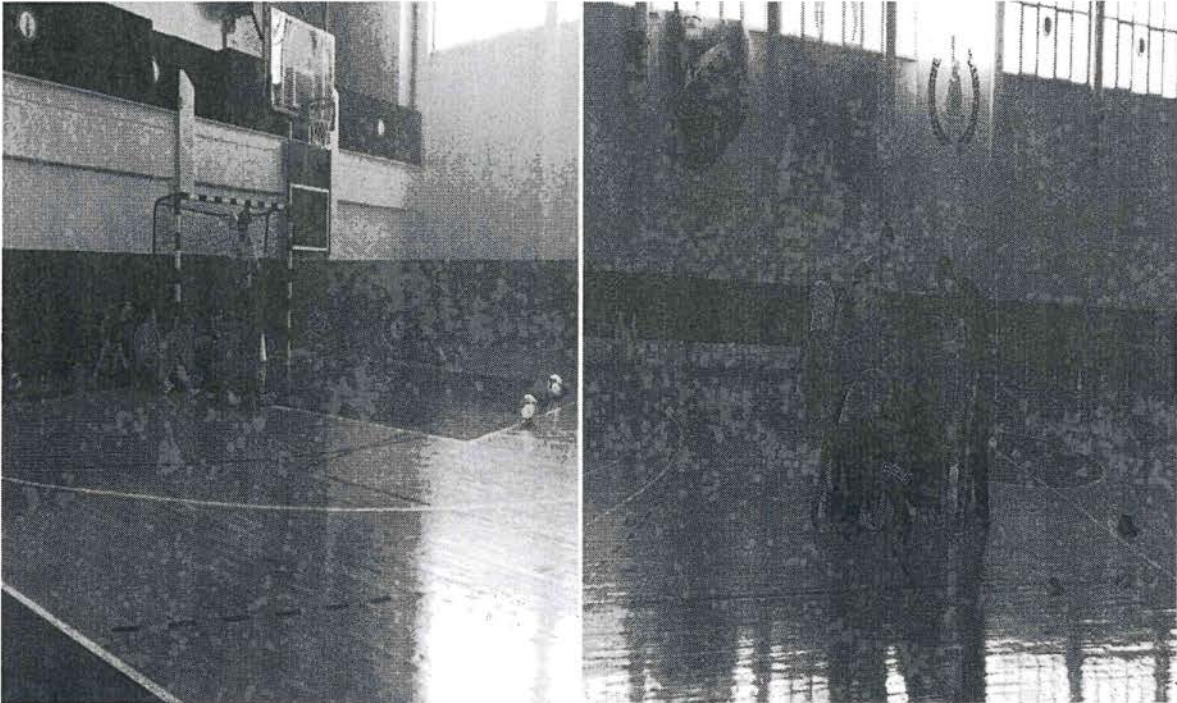
OYUNUN SÜRESİ: PARKUR BİTİMİNE KADAR

OYUN ALANI: SPOR SALONU VEYA OKUL BAHÇESİ

ARAÇ-GEREÇ: İĞNE, İPLİK, TOP, HUNİ

OYUNUN AMACI: ÇABUKLUK, DİKKAT VE BECERİ GELİŞTİRME

OYUNUN AÇIKLAMASI: 10-16 kişi arası seçilir. Gruplar başlangıç çizgisinde arka arkaya yere otururlar. Herkes kendi arkasındaki takım arkadaşının ayak bileğinden tutar ve başlama düdüğüyle oyun başlatılır. Oyuncular arkalarındaki takım arkadaşlarının ayak bileklerini bırakmadan bitiş noktasına kadar kopmadan ilerlerler. Daha sonra bitiren takım bitiş noktasında bulunan iğne ipliği geçirmeye çalışırlar. İğne ipliği ilk geçiren takım topun başında olan arkadaşına komut verir ve oda top ile huniyi devirmeye çalışır. İlk deviren takım oyunun galibi ilan edilir.



OYUNUN ADI :

Kafa Golü

OYUNUN MALZEMELERİ:

Top

OYUNUN YERİ:

Salon - Bahçe

OYUNCU SAYISI:

En az bir sınıf

OYUNCU SEVİYESİ:

10 – 14

OYUNUN AMACI : Göz kordinasyonunu geliştirme,çabuk karar verme

AÇIKLAMA:

Sınıf iki eşit takıma ayrılır. Her takımın kendi kalesi vardır. Bu oyunun kuralları futbol oyun kurallarına çok benzemektedir sadece oyuncular koşmadan iki adam atarak ilerler Topla birlikte koşamazlar kafa ile gol atmaları gerekmektedir.En çok kafa golü atan takım kazanır.





OYUNUN ADI :	Ali Baba
OYUNUN MALZEMELERİ:	-
OYUNUN YERİ:	Bahçe – Spor Salonu
OYUNCU SAYISI:	Tüm Sınıf
OYUNCU SÜRESİ:	5 – 10 Dk
YAŞ GURUBU:	10 – 15 YAŞ
OYUNUN AMACI :	Hız ve Çevikliği Geliştirmek
AÇIKLAMA:	Guruptan bir kişi ALİ BABA seçilir .

Guruptan on metre uzaklıkta arkası dönük bir şekilde “ALİ BABA BİNDİ İSTANBULDA İNDİ” diye bağırir ve yüzünü guruba döner, gurup Ali Babanın arkası dönükken hızla ona yaklaşmaya çalışır ve Ali Baba yüzünü döndüğünde herkes donar kıpırdayan oyundan çıkar Ali babaya dönükken ilk dokunan oyunu kazanır.



OYUNUN ADI :	Futbol Topu ile Karşılıklı Kafa ile Paslaşma
OYUNUN MALZEMELERİ:	Yelek ve Futbol Topu
OYUNUN YERİ:	Bahçe – Spor Salonu
OYUNCU SAYISI:	12
OYUNCU SÜRESİ:	2 - 3 dk
YAŞ GURUBU:	12 – 30 Yaş
OYUNUN AMACI :	Futbol oyununa alıştıırma ve el kol koordinasyonu

AÇIKLAMA:

Oyun iki grup halinde oynanır. Karşılıklı iki hazır şekilde durur gruplar altı kişi olabilirler karşılıklı duran rakipler topları karşılıklı olarak birbirlerine kafa ile gönderir topu kafa ile gönderen oyuncu kendi gurubunun arkasına geçer oyun bu şekilde devam eder düşüren takım oyunu kaybeder.

