



OYUNUN ADI : Manşet Pas Yapıyorum  
OYUNUN MALZEMELERİ: Çember,Huni,Futbol topu, Voleybol Topu  
OYUNUN YERİ: Bahçe – Spor Salonu  
OYUNCU SAYISI: Tüm Sınıf  
OYUNCU SÜRESİ: 5 – 10 Dk  
YAŞ GURUBU: 9 - 18 YAŞ  
OYUNUN AMACI : Çocukların top sürme isabet ve manşet pas yapma becerisi gelişir

**AÇIKLAMA:**

Öğrenciler üçer üçer iki guruba ayrılırlar başlama çizgisinin arkasına dizilirler Öğretmen komutuyla birinci sıradaki öğrenciler başlarlar önce çemberden tek ayak sonra çift ayak değiştirme bittikten sonra önlerinde bulunan futbol topuyla hunilerin arasından top sürme yaparlar sona geldiklerinde ise karşılarında bulunan çemberin içine voleybol topu ile manşet pas yaparak bir kere atarlar bir defa attıktan sonra koşarak diğer arkadaşının eline vurduktan sonra hemen diğer arkadaşı çıkar ve aynı hareketleri yapar çemberin içinden en çok topu geçiren gurup kazanır.



Oyun Adı : Topu Vur

Oyun Süresi : En Çok Puan Alan Takım Kazanır

Oyun Yeri : Spor salonu – Bahçe

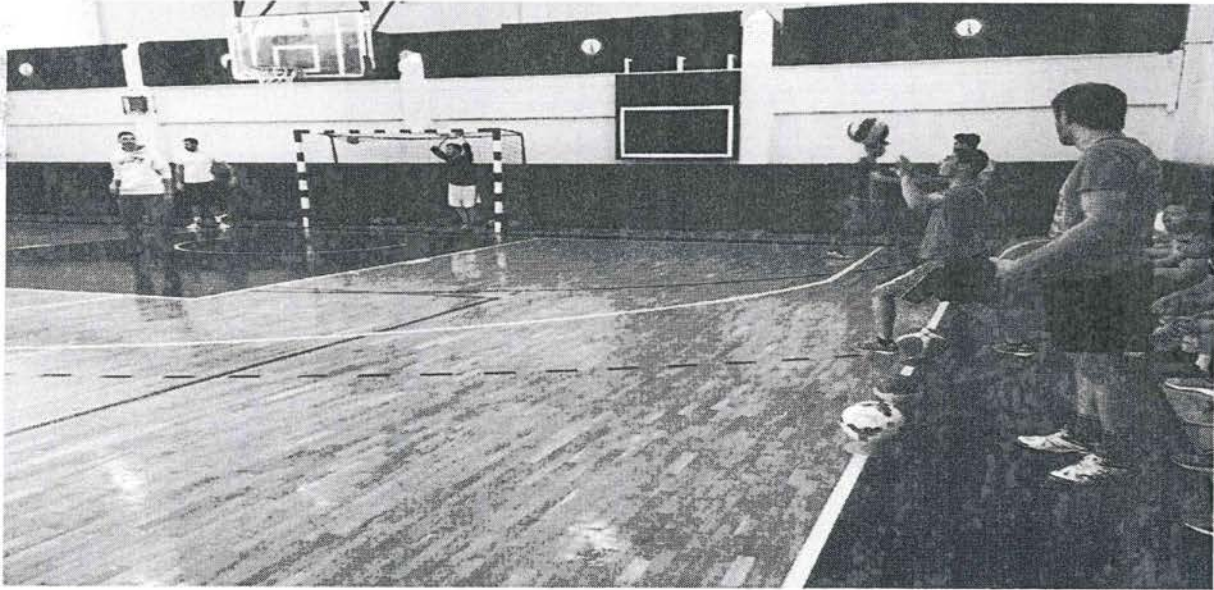
Oyuncu Sayısı : 12 - 14

Yaş Grubu : 10 - 15

Araç Gereç : İkişer Adet Futbol, Voleybol, Basketbol, Hentbol topu 1 Huni

Oyunun Amacı : Çabukluk Ve Öğrencide Branşa Özgü İsbeti Geliştirme

Oyunun Açıklaması : İki takım oluşturulur. Basketbol sahasının yan çizgilerine orta tarafına yakın olacak şekilde aralıklı, yan yana her branştan bir tane top konulur. Sahanın tam ortasına da sağlık topu konulur. İki takım sahanın yan çizgilerinin ucuna geçer. Branş ismi öğretmen tarafından söylendiğinde her iki takım takımdan da ilk öğrenciler çıkıp branşının topuyla, O branşın tekniğiyle ortadaki sağlık topunu vurmaya çalışır. Sağlık topunu vuruna kadar diğer branş toplarına geçilir. Sağlık topunu ilk vuran sayıyı alır. Oyun sonunda en çok puan alan takım kazanır.

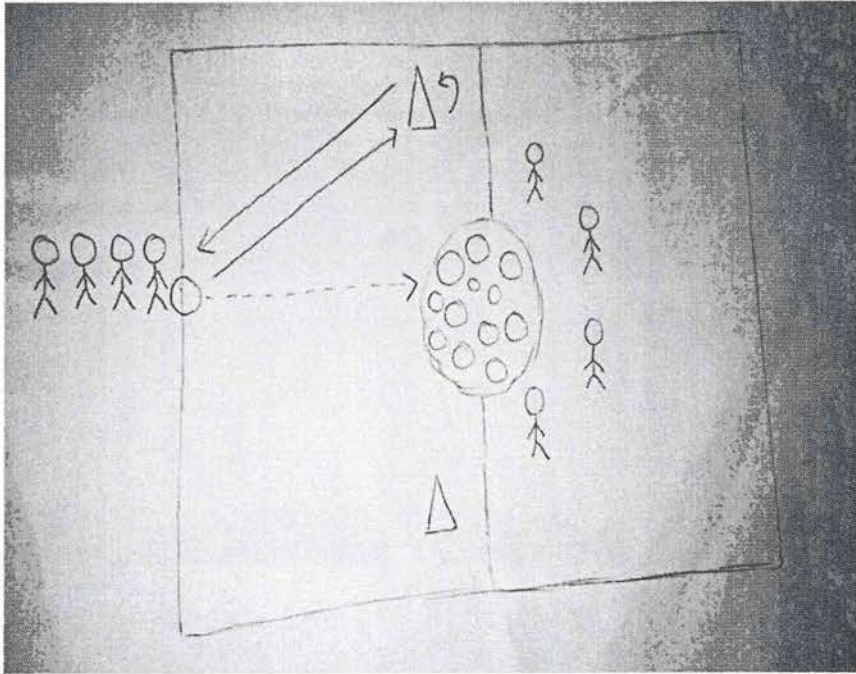






- Oyun Adı : Dağıt Kazan  
Oyun Süresi : En Çok Puan Toplayan  
Oyun Yeri : Spor salonu – Bahçe  
Oyuncu Sayısı : 12 - 14  
Yaş Grubu : 8 - 12  
Araç Gereç : 1 Adet Sağlı Topu, Basketbol, Voleybol, Hentbol Topları  
Oyunun Amacı : Hız, Çabukluk, İsabetli atış, Kol Kuvveti Geliştirme

Oyunun Açıklaması : Öğrenciler iki takıma ayrılır. Bir takım dip çizgiye derin kolda yerleşir. Diğer takım ortadaki dairenin etrafında bekler. Orta daireye çok sayıda toplar bırakılır. Oyun çizgideki öğrencinin elindeki sağlık topunu kuvvetli bir şekilde orta daireye yuvarlaması ile başlar. Topu atan öğrenci sahanın her iki yanındaki huninin birisinden koşarak dönüp tekrar geriye gelmeye çalışır. Diğer takım öğrencileri eğer dağılan topları koşan öğrenci yerini almadan toplarsa puanı toplayan takım alır. Daha sonra takımlar yer değiştirir. En çok puanı toplayan takım oyunu kazanır.





- Oyun Adı : Ben kaç numarayım?
- Oyun Süresi : Oyun bitene kadar
- Oyun Yeri : Spor salonu – Bahçe
- Oyuncu Sayısı : 8 - 20
- Yaş Grubu : 12 – 18
- Araç Gereç : 4 adet huni, 6 adet hulahop, 2 adet voleybol topu, numara yazılı kağıtlar
- Oyunun Amacı : Hız, çabukluk, isabetli atış, çabuk karar verebilmeyi geliştirme.

Oyunun Açıklaması : Öğrenciler ard arda 2 eşit grup olur. Öğretmen her öğrenciye bir numara verir. Sıranın başındaki öğrenciler (1 numaralı öğrenciler) öğretmenin komutu ile birlikte, Önce huninin etrafındaki hulahopları toplar ardından koşar ve voleybol topu ile huniyi devirir. Bunuda yaptıktan sonra yerde duran numaralardan kendi numarasını alır. Dönerken devirdiği huniyi düzeltip topu yerine koyar ve hulahopları huninin etrafına dizer. Bu işlemler bittikten sonra koşarak sıranın arkasına geçer. 2.kişi oyuna başlar. Bu olay böyle devam eder. Numaraları önce toplayan oyunu kazanır.

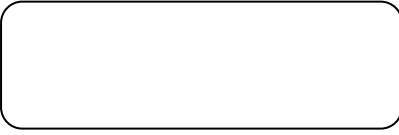




- Oyun Adı : Düşmeyen Top
- Oyun Süresi : Oyun Bitinceye Kadar
- Oyun Yeri : Spor Salonu – Bahçe
- Oyuncu Sayısı : Tüm Sınıf
- Yaş Grubu : 12 – 18
- Araç Gereç : 2 Adet Çember, 2 Tane Top
- Oyunun Amacı : Dengeyi Geliştirme – Çabukluğu Geliştirme - Takip

Oyunun Açıklaması : Sınıf 2 eşit gruba ayrılır. Her grubun 5 metre önüne çember ve çemberin içine top koyulur. Öğretmenin başta komutunu vermesiyle birlikte , Grup başı hızlı bir şekilde koşarak çemberin içine girer. Gözler açık bir şekilde kendi etrafında 5 kez dönerler. Dönme olayı bitince topu havaya atar ve bir sonraki öğrenci arkadaşının attığı topu yakalar. Bu öğrencide aynı olayı yapar. Gruptaki herkes bu işlemi yapar ilk bitiren oyunu kazanır.





OYUNUN ADI: Eşli Elim Sende

ARAÇ-GEREÇLER: Yok

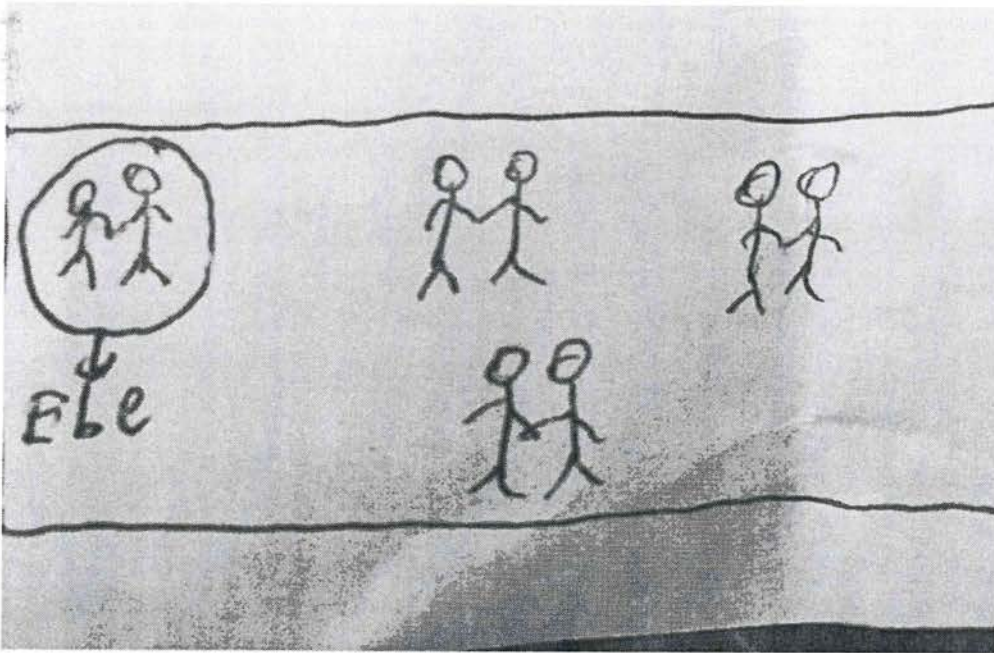
OYUN YERİ: Salon, Bahçe

OYUN SEVİYESİ: 12-14 Yaş

OYUNUN AMACI: Çabuk Karar verme, Takım oyunu

OYUNCU SAYISI: 14-20

OYUNUN OYNANMASI: Oyuncular ikili eşleştirilirler. Eşler el ele tutuşur. Bir çift ebe olur. Başla komutu ile ebe olan çift el ele koşarak diğer eşlere dokunmaya çalışır, ebeler tarafından dokunulan eşler ebe olarak ebe grubuna katılır. Kaçan eşler oyun alanı dışına çıkması ya da ellerini bırakması durumunda ebelenmiş sayılırlar. Oyun bir grup klana kadar devam eder. Sona kalan grup oyunu kazanır.



OYUNUN ADI: Kar Yağmur Oyunu

ARAÇ-GEREÇLER: Yok

OYUN YERİ: Sınıf

OYUN SEVİYESİ: 10-12 Yaş

OYUNUN AMACI: Dikkat ve karar vermeyi geliştirme

OYUNCU SAYISI: Sınıf Mevcudu

OYUNUN OYNANMASI: Bir başkan seçilir. Başkan bütün sınıfı görebilecek bir yerde durur. Oyuna başlama ise "fırtına" deyince bütün sınıf ellerini dizine vurur "kar" elleri göğsüne "yağmur" deyince elleri yukarıda şaklatırlar. Başkan birkaç kez bunu tekrar eder. Daha sonra oyuncuları şaşırtmak için bu isimleri değişik şekilde söyler. Şaşıranlar oyundan çıkar. En son kalan alkışlanır





OYUNUN ADI: Bař Dönmesi

ARAÇ-GEREÇLER: Futbol Topu, Çember, Huni, Çubuk, Yelek

OYUN YERİ: Salon, Bahçe, Futbol Sahası

OYUN SEVİYESİ: 10 Yaş ve üzeri

OYUNUN AMACI: Denge, Koordinasyon

OYUNCU SAYISI: 10

OYUNUN OYNANMASI: Tam saha bir çalışma yarım sahalarda birbirinin aynı 4 çemberden geçip 4 huniyi devirecek daha sonra çubuk üzerinden 5 sıçrama yapıp 2 ayırım yeleğinin giyilmesi gerekli parkur var ve bu parkurun bitiminden 2 takım oyuncusuna aynı uzaklıkta bir futbol topu vardır. Parkurunu tamamlayıp futbol topuna ilk ulaşan kaleye 8 metre uzaklıktaki topu kalenin içine atmaya hak kazanır. Bu aşamada kalede kaleci yoktur. Ancak ulaştığı topun etrafında 15 tur döndükten sonra topa vurur. Gol atarsa takımına bir puan atamazsa diğer takım atış hakkı kazanır. 3 puana ulaşan kazanır.







OYUNUN ADI: Yüzük Bulma Oyunu

ARAÇ-GEREÇLER: Yüzük, en az 8 en fazla 12 adet bez, Kemer

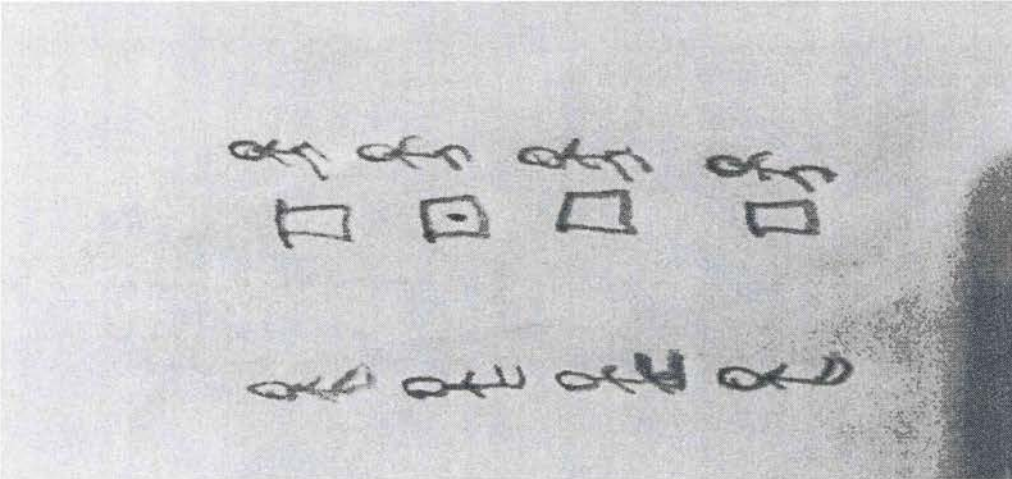
OYUN YERİ: Salon, Sınıf

OYUN SEVİYESİ: 15 Yaş ve üzeri

OYUNUN AMACI: Önsezi, Dikkat, Beceri, Takım uyumu

OYUNCU SAYISI: En az 6 En fazla 12

OYUNUN OYNANMASI: Sınıf 6 ile 12 kişi olmak şartı ile ikiye ayrılır. İki grubunda takım lideri seçilir. Hakemin sakladığı yüzüğü hangi takım bulursa oyuna o takım başlar. Seçilen lider elindeki yüzüğü yerdeki bezlerin hepsine yüzüğü koyuyormuş gibi yapıp karşıdakini şaşırtmaya çalışır. Belirli bir süre sonra yüzüğü birine koyarak geri çekilir. Karşı takımın lideri kendi arasında istişare ettikten sonra liderleri yüzüğün hangi bezin altında olup olmadığını bulmaya çalışır. Oyunun bu kısmında ince bir kural vardır; lider bezi kaldırırken burada veya burada değil diyerek kaldırır. Eğer hangi bezin altında olduğunu bilirse yüzüğü saklama sırası o takıma geçer. Şayet bilememişse karşı takımın verdiği cezaya katlanmak zorunda kalır.



OYUNUN ADI: LABİRENT

ARAÇ GEREÇLER: (-)

OYUNUN YERİ: BAHÇE, SALON

OYUNUN SEVİYESİ: 6+

OYUNUN AMACI: ÇEVİKLİK, ÇABUK KARAR VERME , KOORDİNASYON

OYUNUN SAYISI: 12+

AÇIKLAMA: 3 Veya 4'er Kişilik Gruplar Arka Arkaya Dizilir Ve Kollarını İki Yana Açarak Labirent Oluştururlar , Seçilen İki Öğrenciden biri kaçmaya diğeri kovalamaya çalışır ve Her Dükte Labirentin Yolları Değiştirilir.





OYUNUN ADI: BENİ DÜŞÜRME

ARAÇ GEREÇLER: 2 ADET JİMNASTİK MİNDERİ

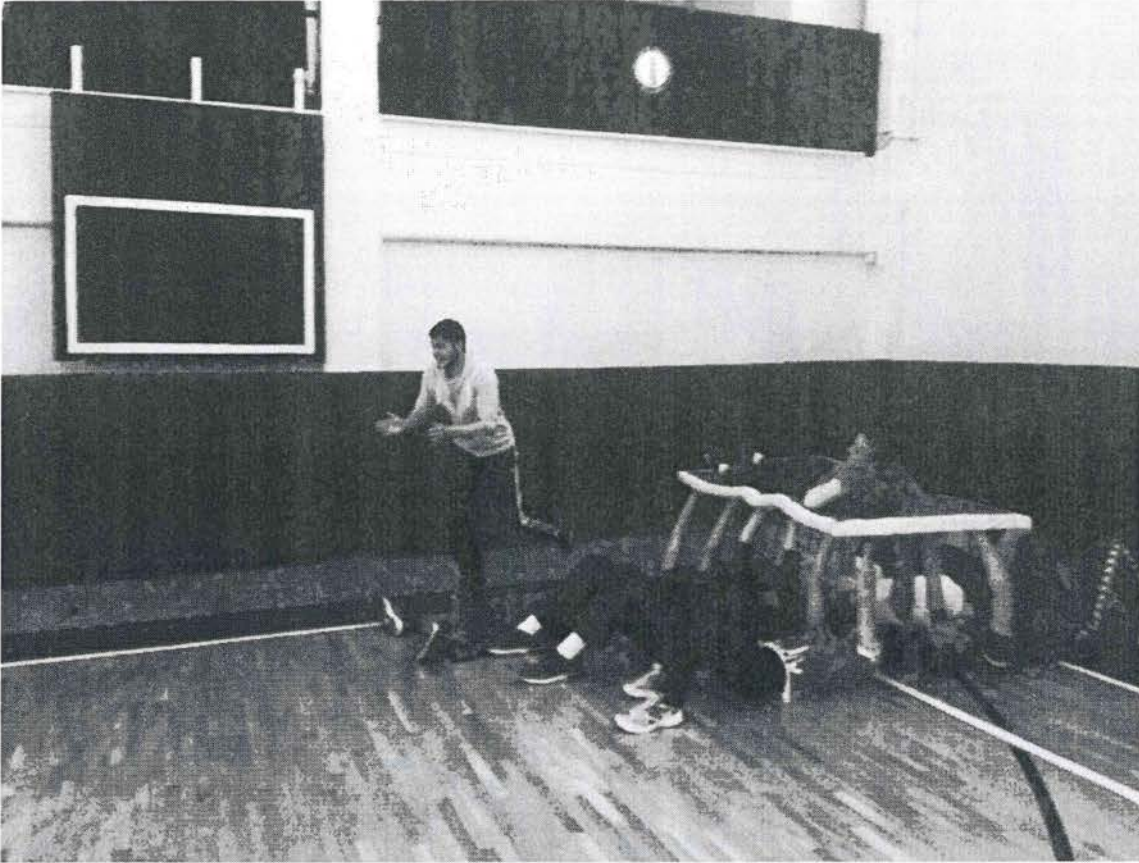
OYUNUN YERİ: SPOR SALONU

OYUNUN SEVİYESİ: 6+

OYUNUN AMACI: FİZİKSEL GELİŞİM , ÇEVİKLİK

OYUNUN SAYISI: Her Grup en az 6 en fazla 10

AÇIKLAMA: En az iki grup olmak üzere bireyler sırt üstü yere yatarak yan yana dizilirler. Ellerini kullanarak jimnastik Minderinin üstündeki Öğrenciyi Belirtilen Hedefe Ulaştırırlar.En baştaki İki Öğrenci her ilerliyişte grubun sonuna geçer ve oyun devam eder.





OYUNUN ADI: KÜÇÜL GEÇ

ARAÇ GEREÇLER: ÇEMBER

OYUNUN YERİ: BAHÇE, SALON

OYUNUN SEVİYESİ: 6+

OYUNUN AMACI: GRUP İÇİ KOORDİNASYON , ESNEKLİK

OYUNUN SAYISI: SINIF MEVCUDU

AÇIKLAMA: Sınıf mevcudu kadar birey 2 gruba bölünür , tüm bireyler el ele tutuşur ve bir daire oluşturur. Her birey çemberin içinden bir kere geçmek suretiyle oyun tamamlanır.





OYUNUN ADI: BANA GÜVEN

ARAÇ GEREÇLER: CİMNASTİK MİNDERİ , İP

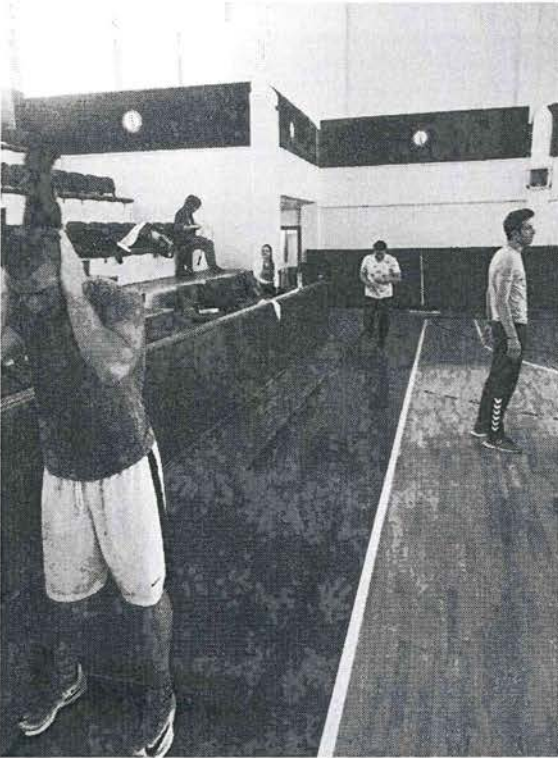
OYUNUN YERİ: SPOR SALONU

OYUNUN SEVİYESİ: 6+

OYUNUN AMACI: ÇEVİKLİK KOORDİNASYON ÇABUK KARAR VERME BECERİSİ

OYUNUN SAYISI: 4+

AÇIKLAMA: 2 kişilik gruplar halinde yarışılır , Takım arkadaşı kördüğüm Olan ipi çözmeye çalışırken diğer takım arkadaşı cimnastik minderinin önünde arkası dönük vaziyette bekler , kulaklarını kapatır ve içinden 20 saniye sayarak kendini mindere bırakır. diğer takım arkadaşı ipi çözmeye çalışır ve 20 saniye dolmadan onu yakalamaya çalışır.





ARAÇ VE GEREÇ : 1 adet huni, 1 adet tabak

OYUNUN YERİ : Salon , bahçe

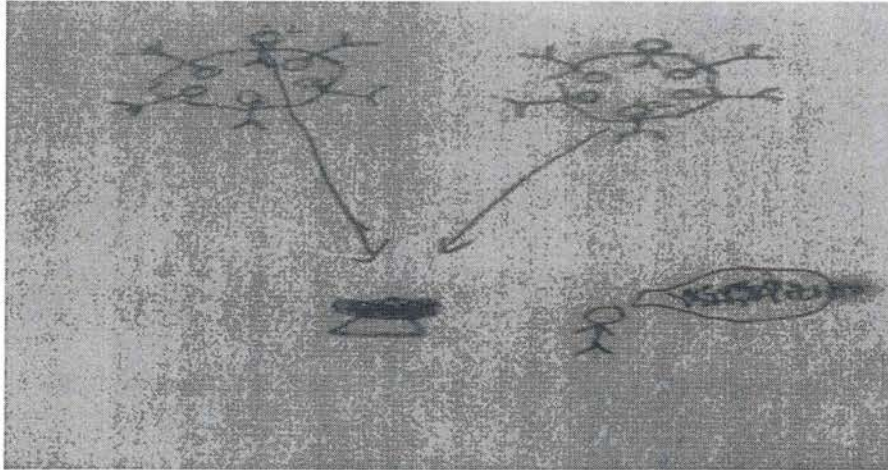
OYUNUN SEVİYESİ: 8-10 yaş

OYUNUN AMACI : Tekrarlanan hareketlerle sözlü uyarıya yanıt vermek ve hedefe ulaşmak

OYUNCU SAYISI : eşit sayıda 2 takım olduğu sürece sayı Fark etmez en az ise 10 kişi olmalı

EĞİTSEL DEĞERİ : verilen uyarıya reaksiyon, sürat konsantrasyon

OYNANIŞ : iki takım oluşturulur. İki takımdan da her bir kişiye 1 renk verilir. Herkesin 1 rengi olmuş olur. Her takım kendi arasında daire olup el ele tutuşur . Daire olan takım öğretmenin komutuna göre dönebilirler sıçrayabilirler buna öğretmen karar verir. Belirlenen şeyler tekrarlanırken düdük sonrası tabağı en erken alan takım 1 puan öne geçer. En fazla puan toplayan takım kazanır.







ARAÇ VE GEREÇ : 2 top , 2 huni

OYUNUN YERİ : salon, bahçe

OYUNUN SEVİYESİ: 12-18 yaş

OYUNUN AMACI : 2 oyuncunun sırtında sıkıştırdıkları topu taşıması

OYUNCU SAYISI : sınıf mevcudu

EĞİTSEL DEĞERİ : koordinasyon, çeviklik, çabukluk, dikkat , denge, işbirliği

OYNANIŞ : Oyuncular boy kilo gibi özelliklerine göre önce eşleşirler ve iki takım oluşturulur. Belirtilen çizgide takımlar bekler. Önce topu sırtlarına sıkıştırırlar düdük ile oyun başlar. Huninin etrafından dolaşip topu diğer ikiliye verir ve herkes yapar son ikiliden önce çizgiye gelen takım kazanır.





ARAÇ VE GEREÇ : 2 top , 2 huni

OYUNUN YERİ : salon, bahçe

OYUNUN SEVİYESİ: 12-18 yaş

OYUNUN AMACI : 2 oyuncunun sırtında sıkıştırdıkları topu taşıması

OYUNCU SAYISI : sınıf mevcudu

EĞİTSEL DEĞERİ : koordinasyon, çeviklik, çabukluk, dikkat , denge, işbirliği

OYNANIŞ : Oyuncular boy kilo gibi özelliklerine göre önce eşleşirler ve iki takım oluşturulur. Belirtilen çizgide takımlar bekler. Önce topu sırtlarına sıkıştırırlar düdük ile oyun başlar. Huninin etrafından dolaşıp topu diğer ikiliye verir ve herkes yapar son ikiliden önce çizgiye gelen takım kazanır.







ARAÇ VE GEREÇ : 3 çember, 3 hentbol topu ,6 huni

OYUNUN YERİ : salon, bahçe

OYUNUN SEVİYESİ: 8-10 yaş

OYUNUN AMACI : Takım oyuncularının anlaşması sonucu topu çemberde tutma

OYUNCU SAYISI :9 kişi ( Malzemeye göre 3 ün katları kişi sayısı da olabilir)

EĞİTSEL DEĞERİ : Beceri gelişimi, dikkat, konsantrasyon, hedefe yönelme, işbirliği

OYNANIŞ : Oyun 3 er kişiden 3 takım halinde oynanır. Belirtilen çizginin arkasında hentbol toplu oyuncu bekler . Diğer 2 oyuncuda da 1 huni vardır çemberin orda beklerler. Oyun düdük ile başlar çizginin arkasındaki oyuncu çembere doğru topu yuvarlar. Diğer iki oyuncu huni ile bir kez topa dokunma hakkı vardır. Son dokunandan sonra top çemberde durmalı durduğunda da takım 1 puan kazanır. En fazla puan toplayan grup oyunu kazanır. Çizgi ile çember arası da en az 6-7 m. olmalı .





ARAÇ VE GEREÇ : 12 adet huni

OYUNUN YERİ : salon, bahçe

OYUNUN SEVİYESİ: 7-10 yaş

OYUNUN AMACI : hunileri devirip yada dikip en son kişinin bitişe önce varması

OYUNCU SAYISI : Sınıf mevcudu

EĞİTSEL DEĞERİ : sürat ve beceri

OYNANIŞ : Oyuncular iki gruba ayrılır. İlk oyuncular koşarak hunileri devirir, daire biçimde dizilmiş kukaların etrafından geriye dönerek arkadaşlarının eline dokunur. İkinci çıkan oyuncu ise hunileri tekrar kaldırır ve kapak kukaların etrafından geriye döner. İlk bitiren grup takım kazanır.





ARAÇ VE GEREÇ : çember, voleybol topu, koli bandı , şerit, kapak, kuka, ip

OYUNUN YERİ : salon, bahçe

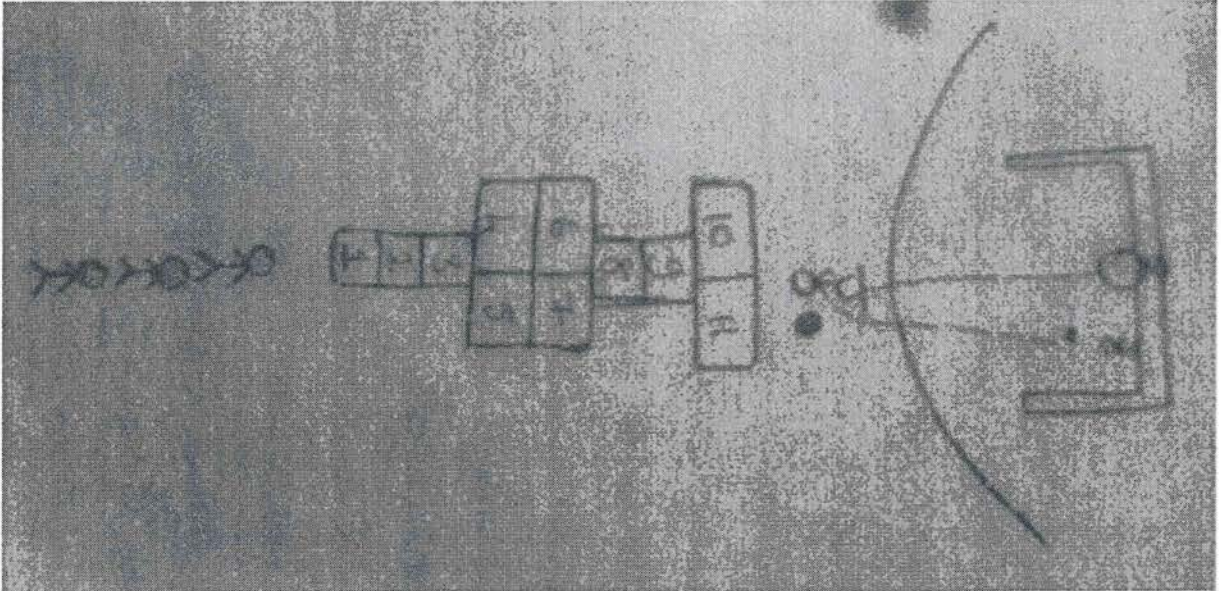
OYUNUN SEVİYESİ: 12-15 yaş

OYUNUN AMACI : sıçrama manşet pas gibi sıralama sonrası sağ sol kavramını öğrenme

OYUNCU SAYISI : 12-15 kişi

EĞİTSEL DEĞERİ : sıçrama geliştirme, manşet pas tekniği gelişir, sağ sol kavramını öğrenir

OYNANIŞ : Öğrenciler tek sıraya dizilirler. Kapak kukayı alır ve sek sek parkuruna atlar. Zıplamaya başlar attığı kutuya basmadan kalenin önüne gelir , çizgiyi geçmeden manşet tekniğinde topu çember içine atmaya çalışır.





ARAÇ VE GEREÇ : yok

OYUNUN YERİ : Salon, bahçe

OYUNUN SEVİYESİ: 12-18 yaş

OYUNUN AMACI : tepki sonrası hızlı koşu ile yakalanmamak

OYUNCU SAYISI : Tüm sınıf

EĞİTSEL DEĞERİ : çabukluk, dikkat, algı, gözlemlene becerisi

- OYNANIŞ : Öğretmen bir kişiyi ebe seçer. Tüm sınıf oyun alanına dağılır. Oyuncular ebelememek için ebe geldiğinde yerinde zıplar, yerde yuvarlanır, yere yatar vb. Şekilde ebelememek için hareketler yapar . Ebe hepsini yapmak zorundadır. Kişi kaçmaya başlayınca ebe ebelemeye çalışır.







ARAÇ VE GEREÇ : hentbol topu, voleybol topu , badminton topu ve raketi, huni

OYUNUN YERİ : salon, bahçe

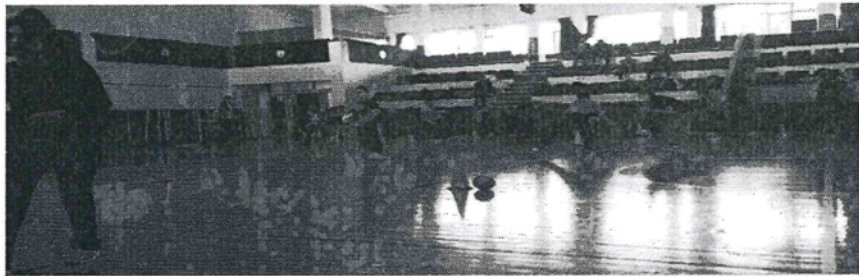
OYUNUN SEVİYESİ: 12-18 yaş

OYUNUN AMACI : çeşitli engellerden sonra oyunu en önce bitirmek

OYUNCU SAYISI : Tüm sınıf

EĞİTSEL DEĞERİ : koordinasyon, çeviklik, çabukluk, dikkat , denge

OYNANIŞ : Sınıf ikiye ayrılır. Başlangıç noktası belirlenir ve arka-arkaya oyuncular geçer. Öğretmenin komutuyla oyun başlar. Her oyuncu sırasıyla belirtilen noktalarda ters bankla voleybol topunu taşır. Topu bırakır badminton topu ve raketini alıp topu sektirerek ikinci noktaya geçer ve onları da bırakır. Hentbol topuna alıp engellerin arasından topu sektirerek geçer ve kaledeki engeli vurur. Herkes yapar ve en son oyuncularından ilk topu vuran oyunu kazanır.



OYUNUN ADI:Yengeç Koşar

OYUN YERİ:Spor salonu, okul bahçesi

OYUN SEVİYESİ:10-14 yaş

ARAÇ-GEREÇLER: İp, huni, voleybol topu

OYUNCU SAYISI: 10

OYUNUN AMACI VE EĞİTSEL DEĞERİ: Denge, uyum, takım ruhu

OYUNUN AÇIKLAMASI: Oyuncular iki gruba ayrılır. Öğrencilerin ayakları birbirine ip ile bağlanır ve birlikte hareket etmeleri beklenecek şekilde parkuru tamamlamaları gerekir. Parkur ise hunilerle öğrencilerin zikzak çizerek ilerleyecekleri şekilde düzenlenir ve sonuncunun yanına top koyulur. Top grubun başındaki kişi tarafından alınarak duvara fırlatılır duvardan dönen topu her defasından fırlatan kişinin bir yanındaki alır ve tekrar fırlatır. 5. Kişi topu tuttuğunda oyun tamamlanmış olur. Eğer top kaçarsa takım hep birlikte topu almaya gider. En çabuk oyunu bitiren takım kazanmış olur.







OYUNUN ADI: Yengeç yürüyüşü ile futbol

OYUN YERİ: Spor salonu, futbol sahası

OYUN SEVİYESİ: 10-13 yaş

ARAÇ-GEREÇLER: Kale, futbol topu

OYUNCU SAYISI: Sınıf mevcudu

OYUNUN AMACI VE EĞİTSEL DEĞERİ: Futbol branşına hazırlama, dayanıklılık

OYUNUN AÇIKLAMASI: Başlangıçta dip çizgide iki takım karşılıklı uzun otururlar ve kollar arkada yeredir. Oyun alanı ortasına futbol topu koyulduktan sonra oyun başlangıç düdüğü çalar. Oyuncular yengeç yürüyüşle sahaya dağılır ve paslaşarak rakip takımın kalesine gol atmaya çalışırlar. Oyun esnasında kalça yere değmemelidir.



OYUNUN ADI:Numaralı yarış

OYUN YERİ:Spor salonu, okul bahçesi

OYUN SEVİYESİ:Ortaokul seviyesi

ARAÇ-GEREÇLER: Huni, engel

OYUNCU SAYISI: Sınıf mevcudu

OYUNUN AMACI VE EĞİTSEL DEĞERİ:Çabukluk, koordinasyon

OYUNUN AÇIKLAMASI:Oyuncular iki takıma ayrılır. Takımlar kendi aralarında dizilirler ve her oyuncu önden arkaya sıra ile 1 den başlamak üzere numaralandırılır. Her takımdan komut olarak numarası söylenen oyuncu çıkış yaparak oyuna başlar. İlk engelin altından ikincisinin üzerinden diğerinin ise tekrar altından geçer. Daha sonra hunilerin arasından zikzak çizerek geçer ve koşarak son huniye dokunup kendi sırasına geçer. İlk gelen takım bir puanı kazanmış olur.





OYUNUN ADI: Kapalı göz

OYUN YERİ: Spor salonu, bahçe

OYUN SEVİYESİ: 12-18 yaş

ARAÇ-GEREÇLER: Hentbol topu, huni, göz bandı

OYUNCU SAYISI: 10-20 kişi

OYUNUN AMACI VE EĞİTSEL DEĞERİ: Çoklu zeka, birlikte çalışma, denge, etkili iletişim

OYUNUN AÇIKLAMASI: İki grup oluşturulur. Takımlar başlangıç çizgisinde arka arkaya sıraya geçerler. Oyuna ikişer kişi olarak başlanır. Yarışmacının birisinin gözleri bağlıdır diğeri ise gözleri kapalı olan arkadaşını parkura göre yönlendirmektir. Oyuncular öğretmenin komutu ile oyuna başlar. Gözü kapalı olan oyuncular ilk olarak önlerindeki engeli geçerler. İlk engelin altından ikincisinin ise üzerinden geçerler. Sonra önlerindeki hunilerin arasından hentbol topunu elleri ile sürüyerek geçerler. Son olarak parkurun 3-4m uzaklıktaki mini kaleye hentbol topunu ilk atan 1 puanı kazanır.



○  
OYUNUN ADI: HEDEF VURMA

ARAÇ GEREÇ: HUNİLER, ÇEMBER, TOP, KALE, SLALOM ÇUBUKLARI

OYUNUN YERİ: SALON, OKUL BAHÇESİ

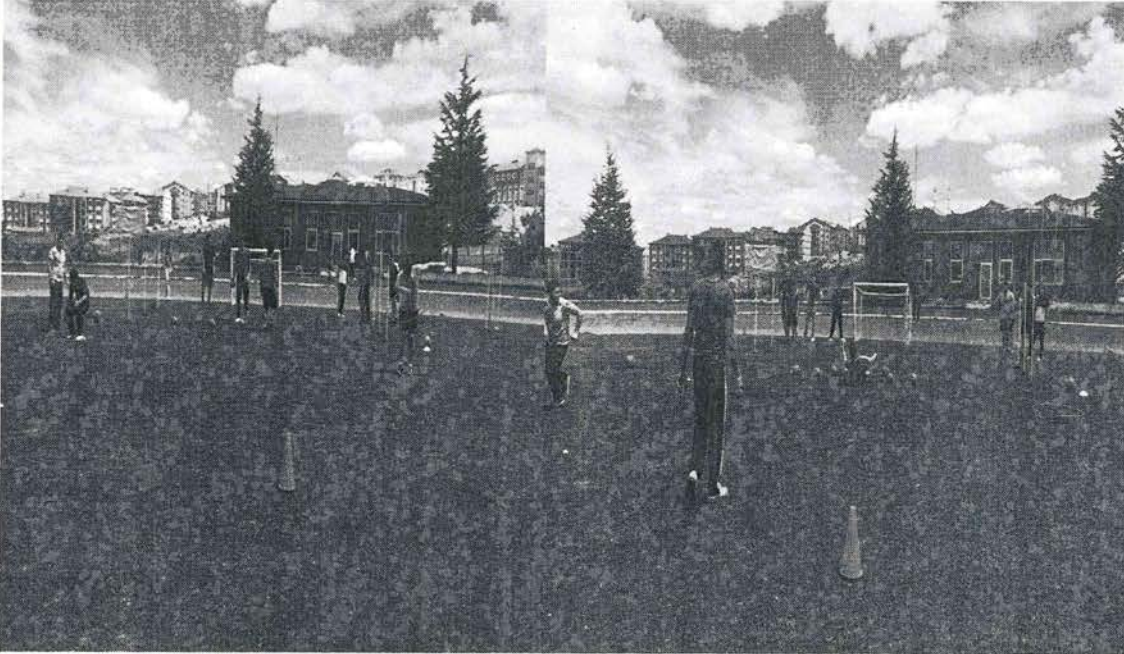
OYUNUN SEVİYESİ: 10-15 YAŞ (LİSE)

OYUNUN SÜRESİ: 5-10 DAKİKA (1 DERS SAATI)

OYUNCU SAYISI: 10 KİŞİ (BİR SINIF)

OYUNUN AMACI: ÇABUKLUK, DAYANIKLILIK, KOORDİNASYON, İSABET

OYUNUN OYNANMASI: 10 oyuncunun bulunduğu bu oyunda takımlar 5 kişilik 2 takıma ayrılır. İşaretle basketbol topuyla slalom çubuklarından geçen oyuncular topu bıraktıktan sonra yerdeki çemberi alıp belinde 5 kere çevirdikten sonra ilerdeki huninin etrafında döndükten sonra kalenin 5 metre ilerisinde bulunan hentbol topuyla kalenin üst direğini vurmaya çalışırlar. Üst direği vurduktan sonra grubun diğer oyuncuları çıkar. Tüm oyuncular yaptıktan sonra oyunu erken bitiren takımı oyunu kazanmış olur.





OYUNUN ADI: İSABET TOPU

ARAÇ GEREÇ: HUNİLER, MASA TENİSİ TOPLARI, YUMURTAKOLİSİ, SLALOM ÇUBUKLARI

OYUNUN YERİ: SALON, OKUL BAHÇESİ

OYUNUN SEVİYESİ:12-18 YAŞ ( LİSE)

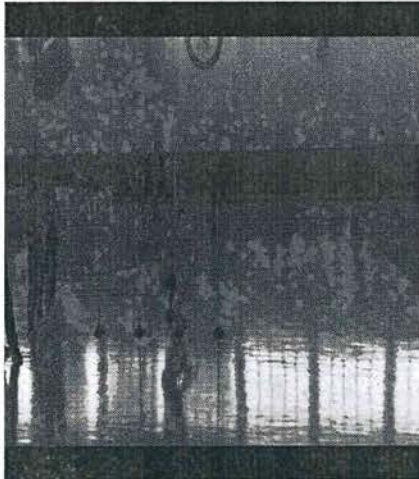
OYUNUN SÜRESİ:1 DERS SAATİ

OYUNCU SAYISI:10 KİŞİ ( 1 SINIF)

OYUNUN AMACI: YAPILAN HAREKETLERDEN SONRA DENGE VE KOORDİNASYONUN SAĞLANMASI, GELİŞMESİ

EĞİTSEL DEĞERİ: ÇABUKLUK, DENGE, İSABET

OYUNUN OYNANMASI:Takımlar beşer kişi olarak 2 gruba ayrılır.Önlerinde bulunan slalom çubuklarının arasından geçerek huniye ulaşılır. Huninin başına geldikten sonra eliyle tutunup huninin etrafında 5 kere dönerler. O aşama da bittikten sonra son aşama olarak isabet bölgesine gelirler. Yanlarında bulunan masatenisi toplarını 3 metre uzaklıktaki yumurta kolisine yerde bir kere sekme şartıyla atarlar. İlkin atamayan oyuncunun ikinci hakkı da olur. Onu da atamazsa sırası biter ve diğer oyuncu devam eder. Gruptaki herkes yaptıktan sonra kolinin içine en çok isabetli top atan takım kazanır. Beraberlik halinde dostluk kazanır. İki takım da birbirlerini alkışlar.





OYUNUN ADI: HEDEFE İSABET

ARAÇ GEREÇ: HUNİLER, BASKETBOL TOPU, FUTBOL TOPU, SLALOM ÇUBUKLARI

OYUNUN YERİ: SALON, OKUL BAHÇESİ

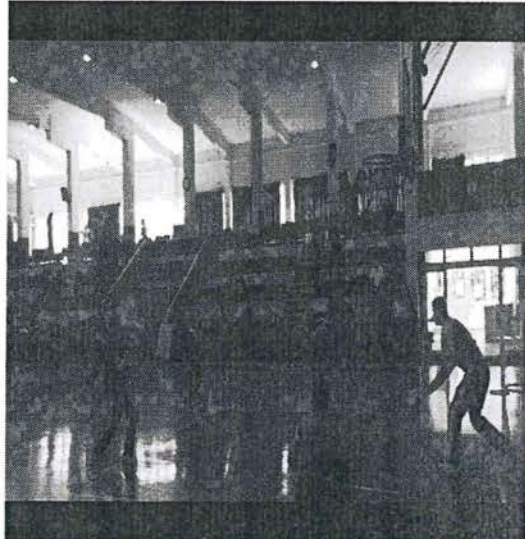
OYUNUN SEVİYESİ:10-15 YAŞ

OYUNUN SÜRESİ:1 DERS SAATİ

OYUNCU SAYISI:8 KİŞİ (BİR SINIF)

OYUNUN AMACI: ÇABUKLUK, DAYANIKLILIK, KOORDİNASYON, İSABET

OYUNUN OYNANMASI: 8 kişiden oluşan oyuncular 2 gruba ayrılır. İlk önce slalom çubuklarından geçen oyuncular huninin başına gelirler. Huninin etrafından 3 kez dönen oyuncular önlerinde bulunan futbol topunu kendilerine ayrılan bölümdeki huniye vurmaya çalışırlar. Yine kendisine ayrılan bölümde bulunan basketbol topunu potaya isabet ettirdikten sonra sırası biter ve diğer oyuncu yarışmaya başlar oyunun sonunda erken bitiren grup oyunu kazanmış olur.





HIZLI OLAN KAZANSIN

ARAÇ GEREÇ: HUNİLER, BASKETBOL TOPU, ÇEMBER, SLALOM ÇUBUKLARI

OYUNUN YERİ: SALON, OKUL BAHÇESİ

OYUNUN SEVİYESİ:10-15 YAŞ(LİSE)

OYUNUN SÜRESİ:5-10 DAKİKA(1 DERS SAATİ)

OYUNCU SAYISI:8 KİŞİ (BİR SINIF)

OYUNUN AMACI: ÇABUKLUK, DAYANIKLILIK, KOORDİNASYON, SÜRAT

OYUNUN OYNANMASI: 10 kişi olan takımlar beşer kişi olarak iki gruba ayrılır. Direktifle ilk oyuncu oyuna başlar. Çubukların arasından geçen oyuncular huni etrafında 3 kez döndükten sonra ileride bulunan çemberi alıp bellerinde 5 kez çevirdikten sonra önlerindeki basketbol topunu alıp potaya gidip turnike ile sayı yaptıktan sonra orta sahada bulunan kişinin eline dokunur. Dokunduktan sonra takımdaki diğer oyuncu oyuna başlar. Erken bitiren takım oyunu kazanır.



OYUNUN ADI: DUBAYI DEVİR, KARTI BUL

OYUN ALANI: SPOR SALONU

OYUNCU SAYISI: TÜM SINIF

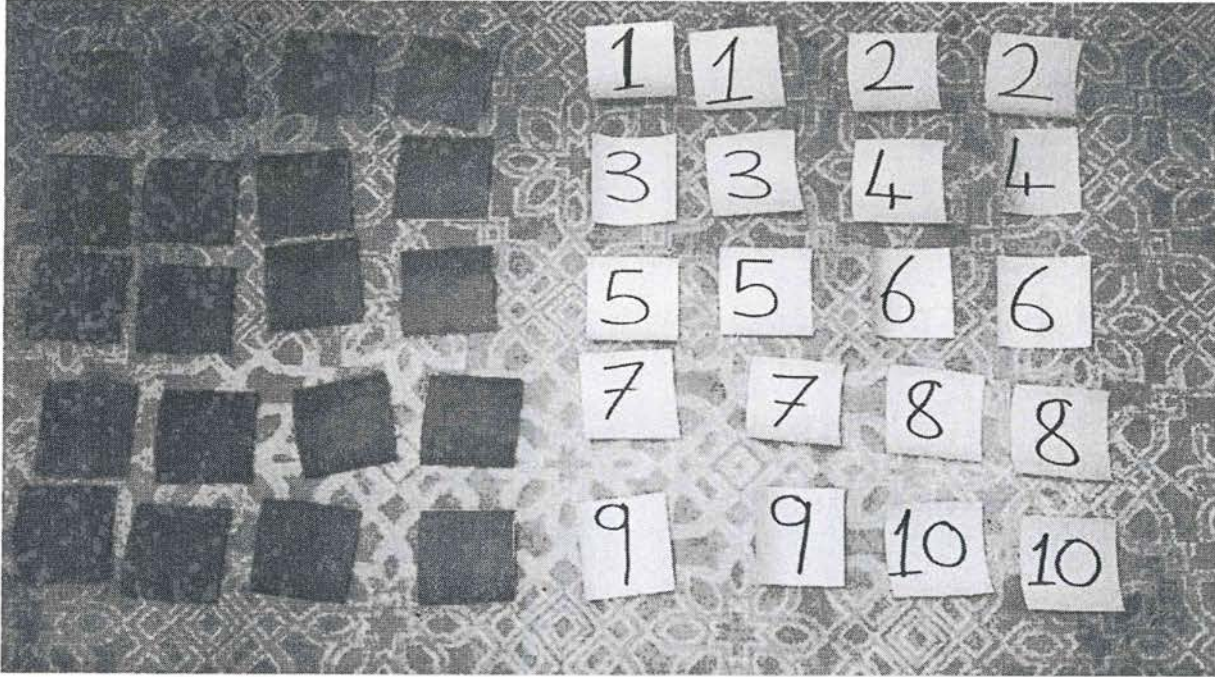
OYUNCU SEVİYESİ: 12-14 YAŞ

OYUNUN SÜRESİ: 2-3 SET

OYUNUN ARAÇ VE GEREÇLERİ: MİNDER, HUNİ, HENTBOL TOPU, KARTLAR VE MASA

OYUNUN AMACI: ESNEKLİK, İSABET VE DİKKAT GELİŞİMİNİ SAĞLAMAK

OYUNUN OYNANIŞI: Oyuncular eşit sayıda eşit takımlar halinde arka arkaya sıra oluştururlar. Aynı hizada minderler yerleştirilir. Liderin işareti ile oyun başlar. Oyuncular aynı anda çıkış yapar ve öne takla atarlar. İkinci aşamada ise belirlenmiş alandan yerde hazır duran hentbol topunu alarak belirli mesafedeki iki huniden birini yerden veya havadan vurarak diğer aşamaya geçerler. Masada bulunan kartların aynı eşini bulmaya çalışır. Tek eşini bulması yeterlidir. Bulduktan sonra elini kaldırır ve sıra başındaki arkadaşı çıkış yapar. Oyun yarışma havasında sürer. İlk bitiren grup oyunu kazanır.







OYUNUN ADI: PUZZLE

OYUN ALANI: SPOR SALONU

OYUNCU SAYISI: TM SINIF

OYUNCU SEVİYESİ: 8-10 YAŞ

OYUNUN SRESİ: 2-3 SET

OYUNUN ARAÇ VE GEREÇLERİ: BARDAK, BOZUK PARA, MİNDER, ÇEMBER, HENTBOL TOPU, KARTLAR, SLALOM ÇUBUKLARI

OYUNUN AMACI: ESNEKLİK, İSABET, KOORDİNASYON, ÇABUKLUK, DİKKAT GELİŞİMİNİ SAĞLAMAK

OYUNUN OYNANIŞI: Oyuncular eşit sayıda ve takımlar halinde sıralanırlar. Aynı hizaya minderler yerleştirilir, sıra başlarının elinde bardaklar olur ve bardak ters bir şekilde tutulur. Bardağın arka kısmında bozuk para olur. Bardağın arkasındaki parayı havaya atıp bardağın içine koydururlar ve içine başarılı bir şekilde atan diğer aşamaya geçer. Diğer aşamada çemberin içindeki üzerinde sayı yazan 10 tane kartı ters çevirirler ve BESYO puzzle'ı tamamlarlar ve tamamladıktan sonra sıradaki arkadaşı çıkar ilk bitiren kazanır ve yarışma havasında oyun devam eder.

